

# GPSMAP 76S

*персональный навигатор*

Краткое руководство

**ПРОЧЕСТЬ В ПЕРВУЮ ОЧЕРЕДЬ!**

## КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ

### Устройство картплоттера

Внутренняя антенна

Кнопки управления

Экран размером 180x240  
пикселей, четыре оттенка  
серого, подсветка



Разъем внешней антенны

Отсек для батареек

Разъем кабеля внешних  
данных+электропитания



## КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ



*Если не предполагается использовать картплоттер в течение нескольких месяцев, извлеките из него батарейки. Устанавливая батарейки, следует соблюдать полярность. Выполняйте правила эксплуатации батареек, устанавливаемые их изготовителем.*

**Установка батареек****Чтобы установить батарейки:**

1. Снять крышку поворотом D-образного кольца на четверть оборота против часовой стрелки.
2. Соблюдая полярность, как нарисовано в батарейном отсеке, и установить батарейки. Сначала заводить контакт батарейки со стороны пружины.
3. Установить на место крышку отсека в порядке, обратном пункту 1.

## КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ

### Установка ремешка



#### Чтобы установить ремешок:

1. Пропустить петлю ремешка через паз в нижней части корпуса картплоттера
2. Продеть ремешок сквозь петлю и затянуть.

## КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ

### Кнопки управления



**IN и OUT:** используются на экранных страницах Карты (Map) и Профиля (Plot). После нажатия, кнопка **IN** уменьшает масштаб Карты (страница Map) или уменьшает горизонтальный размер профиля (страница Plot), что позволяет рассматривать меньший участок изображения, но с большими подробностями.

После нажатия, кнопка **OUT** увеличивает масштаб Карты (страница Map) или увеличивает горизонтальный размер профиля (страница Plot), что позволяет рассматривать больший участок изображения, но с меньшими подробностями.

**NAV или MOB:** Кнопка **NAV** запускает и останавливает процесс навигации. Если кнопку **NAV** нажать и удерживать, картплоттер запишет свои текущие координаты как опорную Точку (на воде эта функция называется «Человек за Бортом - MOB»). Эту точку можно использовать как цель для движения.

**PAGE:** Переключает последовательно шесть основных экранных страниц. Если кнопку удерживать, она включает и выключает электронный компас-Указатель.

**POWER** (кнопка с рисунком лампочки): Включает-выключает прибор. Чтобы выключить картплоттер, кнопку нажать и удерживать. Чтобы вызвать окно настройки контрастности и подсветки экрана, при работающем картплоттере нажать и отпустить кнопку.

**MENU:** Нажатие этой кнопки вызывает на экран страницу настроек экранной страницы, просматриваемой в данное время. Двойное нажатие кнопки **MENU** вызывает на экран страницу основного списка функций картплоттера (Main Menu).

**QUIT:** Переключает в обратной последовательности шесть основных экранных страниц. Эта же кнопка отменяет выполняемую операцию и вызывает на экран основную страницу, из которой была запущена операция.

**ENTER:** нажатие кнопки **ENTER** активизирует поле ввода данных или подтверждает ввод данных. Нажатие и удержание кнопки **ENTER** записывает текущие координаты и вызывает Страницу Создания Точки (Mark Waypoint).

**Поворотная кнопка:** расположена в центре среди других кнопок, используется для передвижения экранного курсора вверх-вниз и вправо-влево, а также для ввода данных.

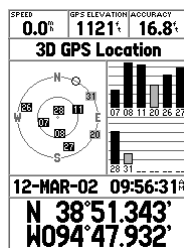
Предлагаемое упражнение позволит познакомиться с основными навигационными страницами и окнами управления картплоттером «GPSMAP 76S».

По мере ознакомления с разделами настоящего Краткого описания, пользователь будет встречать предложения нажать какие-нибудь кнопки или выделенные поля на экранных страницах. Если в тексте будет сказано «нажать кнопку», указанную кнопку нужно будет быстро нажать и сразу же отпустить. Если потребуется кнопку нажать и некоторое время удерживать нажатой, в тексте так и будет сказано. Положением выделенного поля на экранной странице можно управлять при помощи Поворотной кнопки. Выделенное поле будет выделено черной полоской.

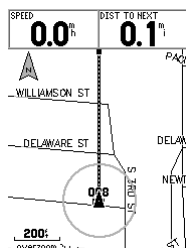
Всю информацию, необходимую для управления работой картплоттера «GPSMAP 76S», можно найти на шести главных экранных страницах (или экранах). Для последовательного переключения главных экранных страниц достаточно повторно нажимать кнопку PAGE или QUIT. Главные страницы: Информационная, Карты (Map), Указателя (Compass), Прямой Дороги, Активного Маршрута и Профиля. Сразу после включения картплоттера на его экране появится страница Приветствия, которая быстро сменится страницей Предупреждения. Просматривая их, нажмите кнопку PAGE. На экране появится Информационная страница.

## КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ

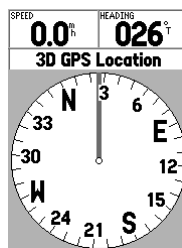
### Основные экранные страницы



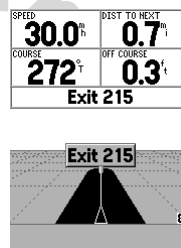
Информационная страница



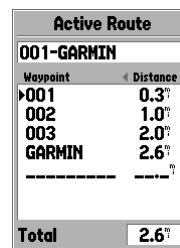
Страница Карты



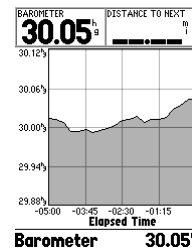
Страница Указателя



Страница Прямой Дороги



Страница Активного  
Маршрута



Страница Профиля

## КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ

### Режим Тренировки



Выделенное поле

Начиная знакомство с работой картплоттера «GPSMAP 76S», давайте войдем в режим Тренировки. Этот режим очень полезен для обучения работе с прибором, когда картплоттер находится в помещении и невозможен прием сигналов спутников. Когда включен режим Тренировки, приемник GPS картплоттера выключен (при этом экономится заряд батареек), и использование картплоттера «GPSMAP 76S» для реальной навигации невозможно.

**ЗАМЕЧАНИЕ:** Нельзя ориентироваться при помощи картплоттера, когда он работает в режиме Тренировки, поскольку приемник GPS картплоттера будет выключен. Все изображения сигналов спутников, видимые на экране, будут условными и никак не связаны с реальностью.

### Включение режима Тренировки

Включить картплоттер кнопкой **POWER**. На экране появится страница Пригласения. Дважды нажать кнопку **PAGE**: на экране появится Информационная страница.

**Чтобы перевести картплоттер «GPSMAP 76S» в режим Тренировки:**

1. Имея на экране Информационную страницу, нажать кнопку **MENU**.
2. При помощи Поворотной кнопки выделить на экране надпись «Start Simulator» и нажать кнопку **ENTER**.

Когда картплоттер работает в режиме Тренировки, вверху Информационной страницы будет видна надпись «Simulating GPS».

Кнопки управления служат для ввода команд. Давайте уделим несколько минут знакомству с основными функциями кнопок управления картплоттера «GPSMAP 76S».

Имея на экране Информационную страницу, несколько раз нажмите кнопку **PAGE**. Обратите внимание, что с каждым нажатием этой кнопки на экране появляется новая страница из основной последовательности. Аналогичное действие оказывают нажатия кнопки **QUIT**, только последовательность появления основных страниц на экране будет обратной. Нажимайте кнопку **PAGE** до появления на экране страницы **Карты**.

У каждой экранной страницы имеется своя собственная экранная страница настроек. Отсюда можно настроить не только работу страницы, но и перечень отображаемой информации.

#### Чтобы вызвать список настроек экранной страницы:

1. Нажать кнопку **MENU**.

#### Чтобы выбрать пункт списка настроек на странице настроек:

1. При помощи Поворотной кнопки выделить строку «Setup Map».
2. Нажать кнопку **ENTER**.

Многие списки настроек и функций картплоттера «GPSMAP 76S» представлены на экране в виде закладок. Чтобы перемещаться по закладкам, следует нажимать Поворотную кнопку вправо-влево.

Подробно с функциями картплоттера можно ознакомиться в разделе «Описание» Руководства пользователя. А теперь нажмите кнопку **PAGE** или **QUIT**. Обратите внимание, что нажатия этих кнопок прерывают выполняемую работу картплоттера и вызывают на экран одну из основных страниц. Поэтому очень полезно ознакомиться с возможностями этих основных экранных страниц картплоттера. Если во время пользования картплоттером «заблудитесь» в многочисленных экранах настроек, или если запущена нежелательная операция, достаточно будет нажать кнопку **PAGE** или **QUIT**.

## КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ

### Кнопки управления

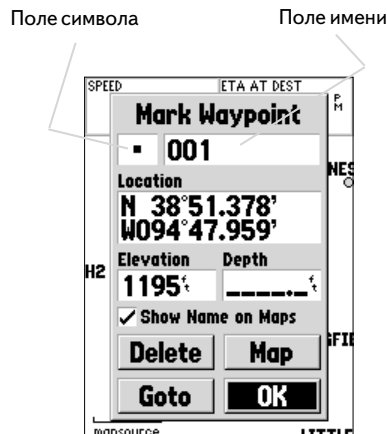


Кнопки управления



## КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ

### Ввод данных



Страница Создания Точки

Работа с картплоттером потребует вводить данные. Для примера, рассмотрим ввод имени Точки. Для перемещения по пунктам списков и для ввода данных используется Поворотная кнопка.

Давайте объединим несколько уроков в один. Для примера создадим опорную Точку, дадим ей имя и присвоим создаваемой Точке символ.

Для начала поясним значение термина «опорная Точка» или просто «Точка». Этот термин постоянно используется для ориентации на местности и для прокладки маршрутов. «Точка» - это пункт на местности, координаты которого записаны в памяти картплоттера. К Точке можно задать направление движения или составить из нескольких Точек один маршрут.

Создать Точку при помощи картплоттера «GPSMAP 76S» очень просто. Для этого прибор должен быть включен и принимать сигналы не менее чем от трех навигационных спутников (можно и в режиме моделирования).

#### Чтобы создать Точку:

1. Нажать и удерживать кнопку **ENTER**.

Когда кнопка **ENTER** находится в нажатом состоянии, картплоттер «GPSMAP 76S» записывает свое текущее положение и вызывает на экран страницу Создания Точки. На экране можно будет видеть, что под словами «Mark Waypoint» появится квадратная точка, как символ новой Точки, и трехзначный номер как ее имя, созданное автоматически. Слово «**OK**» внизу следует выделить и нажать кнопку **ENTER**. При этом координаты Точки будут сохранены в памяти картплоттера вместе с ее символом и именем, но давайте сменим их на какое-нибудь более осмысленное слово.

#### Чтобы сменить символ:

1. При помощи Поворотной кнопки выделить поле символа и нажать кнопку **ENTER**.
2. При помощи Поворотной кнопки выделить любой другой символ и нажать кнопку **ENTER**.

**КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ****Ввод данных****Чтобы сменить имя Точки:**

1. При помощи Поворотной кнопки выделить поле под надписью «Mark Waypoint» и нажать кнопку **ENTER**.
2. Нажать Поворотную кнопку влево, чтобы очистить поле для ввода имени Точки.
3. Нажать Поворотную кнопку вверх, перебирая буквы в списке до буквы «С».
4. Нажать Поворотную кнопку вправо для перемещения на следующее знакоместо.
5. Нажать Поворотную кнопку вниз, перебирая список букв до буквы «R».

В этом и состоит принцип ввода данных. Продолжайте вводить буквы, пока будет набрано слово «CREEK» (ручей).

6. Набрав последнюю букву «K», нажмите кнопку **ENTER**.

По завершении переименования Точки ее нужно будет записать в память картплоттера.

**Чтобы сохранить Точку:**

1. При помощи Поворотной кнопки выделить на экране кнопку «OK» и нажать кнопку **ENTER**.

Так же, как вводилось имя Точки, так же будет вводиться любая другая информация, в том числе вводятся цифры или выбираются пункты из списков на экранах «GPSMAP 76S».

**Несколько советов:**

1. Если нажать и удерживать Поворотную кнопку во время пролистывания списка букв и цифр, список будет прокручиваться быстрее.
2. Список букв и цифр можно пролистывать в обоих направлениях.
3. Не нажимайте кнопку **ENTER** до полного завершения ввода данных. Помните, что для перехода к следующему знакоместу следует использовать только Поворотную кнопку.



Ввод имени Точки

Вверх

Влево



Вправо

Вниз

Управление Поворотной кнопкой

## КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ

### Основы навигации

Азимут и расстояние от Указателя до текущего положения картплоттера.



Стрелка-Указатель

Получив знания переключения основных экранных страниц, управления окнами настроек и ввода данных в картплоттер «GPSMAP 76S», познакомимся с основами навигации.

Основное назначение всей системы GPS - указание направления к месту (Точке) с известными координатами. Ранее мы создали Точку и дали ей название «CREEK» (ручей). Теперь создадим другую Точку на странице Карты другим методом, используя стрелку-указатель Карты.

Нажимать кнопку **PAGE** до появления на экране страницы Карты. Несколько раз нажать кнопку **IN**, чтобы значение масштаба Карты в нижнем левом углу экрана стало равным «800 ft». Текущее положение картплоттера будет обозначено треугольником в центре экранной страницы.

#### Чтобы вызвать на страницу карты стрелку-указатель:

1. Нажать любую грань Поворотной кнопки.

На карте появится стрелка. При помощи Поворотной кнопки стрелку можно перемещать по карте, причем в верхней части экранной страницы можно видеть расстояние и азимут направления от острия стрелки-указателя до текущего положения картплоттера.

#### Чтобы создать Точку при помощи стрелки-указателя:

1. Имея стрелку-указатель на странице Карты, переместить ее примерно на полтора километра от своего текущего положения, стараясь не совместиться с дорогой или другим объектом карты, и нажать кнопку **ENTER**.

Координаты острия стрелки-указателя на карте будут записаны в память картплоттера и появится страница Создания Новой Точки. Смените автоматически создаваемое имя Точки на более понятное «MAP1» («карта 1») и запишите имя в памяти прибора, выделив кнопку «**OK**» на экране и нажав кнопку **ENTER**. Нажатие кнопки **QUIT** убирает стрелку-указатель со страницы Карты и центрует карту относительно текущего положения картплоттера.

Теперь, определив цель движения, начнем процесс навигации на нее.

**Движение к Точке:**

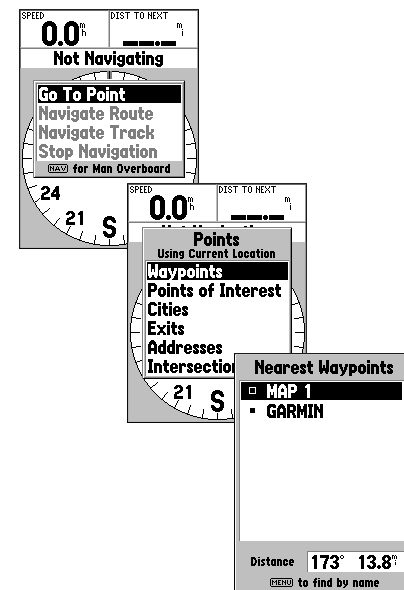
1. Нажать кнопку **NAV**.
2. Выделить строку «Go To Point» и нажать кнопку **ENTER**.
3. Выделить строку «Waypoints» и нажать кнопку **ENTER**.
4. Выделить строку «MAP1» и нажать кнопку **ENTER**.
5. Выделить экранную кнопку «Goto» и нажать кнопку **ENTER**.

Картплоттер «GPSMAP 76S» начал процесс навигации на точку «MAP1».

Картплоттер «GPSMAP 76S» позволяет смоделировать работу системы GPS по навигации на выбранную Точку. Нажимайте кнопку **PAGE** до появления на экране страницы Указателя. Среди различных информационных полей вверху страницы указателя самое верхнее левое окно показывает скорость движения. Чтобы включить моделирование движения, следует нажать один раз Поворотную кнопку. Установится моделируемая скорость движения 10 миль/час. Если продолжать нажимать Поворотную кнопку или зажать ее, моделируемая скорость будет увеличиваться с шагом 10 миль/час. Для нашего примера ограничимся скоростью 10 миль/час.

На странице Указателя можно видеть стрелку-указатель и кольцо картушки компаса. Указатель всегда показывает на выбранную цель движения, тогда как картушка компаса показывает азимут направления, в котором происходит движение. Проще говоря, когда движение происходит прямо на цель, стрелка-указатель показывает точно вверх, а острие стрелки совпадает с вертикальной меткой картушки компаса на экране. Если путь отклоняется от прямого направления на цель, стрелка-указатель также отклонится от вертикали и будет указывать азимут направления текущего движения. Чтобы вернуться на кратчайший путь к намеченной цели, следует повернуться так, чтобы стрелка-указатель вновь показывала на вертикальную метку на картушке экранного компаса, и двигаться в этом направлении.

В режиме моделирования можно изменить направление движения и посмотреть, что получится. Нажимать вправо Поворотную кнопку до тех пор, пока картушка компаса повернется относительно оси стрелки-указателя на 40°. Это будет моделировать движение вправо. Соответственно, стрелка-указатель будет теперь направлена влево, показывая тем самым, что следует повернуть влево, чтобы вернуться на путь к цели. Точно так же будет происходить навигация в реальной обстановке.

**КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ****Основы навигации**

Выбор Точки в качестве объекта навигации.

## КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ

### Инициализация картплоттера



Выключение режима тренировки

Нажатие Поворотной кнопки влево позволит моделировать (для тренировки) движение влево, а стрелка-указатель будет выпрямляться вертикально, пока не совпадет с вертикальной меткой на картушке компаса. Движение таким курсом приведет кратчайшим путем к цели.

После того, как мы познакомились с основами навигации в режиме тренировки, пора переходить к настоящей навигации!

#### Чтобы выключить режим тренировки:

1. Имея на экране Информационную страницу, нажать кнопку **MENU**.
2. Выбрать строку «Stop Simulator» и нажать кнопку **ENTER**.

Прежде, чем картплоттер «GPSMAP 76S» может быть использован для навигации, его приемник следует инициализировать. Этот процесс выполняется автоматически и занимает всего несколько минут.

Вынесите картплоттер на улицу на место, где обзор небосвода не будет ничем не закрыт, и включите прибор. Картплоттер начнет поиск и прием сигналов спутников, сохраняя информацию, необходимую для дальнейшей работы. Этот процесс займет не более пяти минут. Когда картплоттер придет в работоспособное состояние, на Информационной странице появится сообщение «3D GPS Location».

Если в силу каких-либо причин картплоттер не может получить необходимую информацию, на экране появится страница настроек. Выберите строку «New Location», потом «Automatic»: картплоттер продолжит процесс инициализации. Указанное действие включит повторный поиск спутников. Будьте готовы к тому, что инициализация таким способом будет продолжительной.

**Калибровка электронного компаса-Указателя**

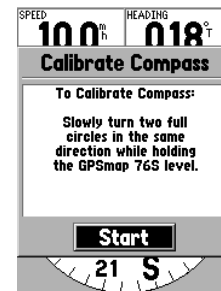
После инициализации картплоттера необходимо калибровать (настроить) его электронный компас-Указатель. Нажимайте кнопку **PAGE** до появления страницы Указателя (Compass).

Процесс калибровки картплоттера требует постоянства его высоты над уровнем моря. Непосредственно во время калибровки потребуется медленно дважды повернуть картплоттер вокруг себя. Если вращение будет слишком медленным или слишком быстрым, на экране появится соответствующее предупреждение. Если процесс калибровки не завершится удачно, появится приглашение провести калибровку повторно.

**Калибровка компаса-Указателя:**

1. Нажать кнопку **MENU**: появится список команд.
2. Выделить строку «Calibrate Compass» и нажать кнопку **ENTER**.
3. Выделить экранную кнопку «Start» и нажать кнопку **ENTER** для запуска калибровки.
4. Медленно вращать картплоттер на два полных оборота, сохраняя направление и высоту над землей.

Если процесс калибровки завершится успешно, на экране появится соответствующее сообщение. В противном случае нужно нажать кнопку **ENTER** для начала повторной калибровки. Если же калибровка прошла успешно, нажатие кнопки **ENTER** вернет на экран страницу компаса-Указателя.

**КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ****Калибровка компаса**

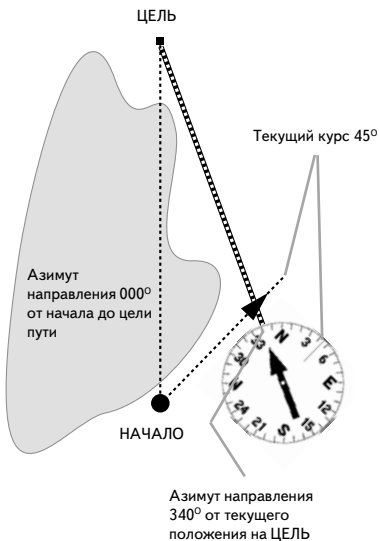
Для калибровки: Два раза медленно повернуть прибор в одном направлении на постоянной высоте.



Вращать медленно...  
Именно так!

## КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ

### Основы навигации



Система GPS обеспечивает навигацию по прямой линии между двумя точками. Поскольку не всегда можно двигаться по прямой линии от старта к финишу, во время движения стрелка-указатель всегда будет показывать направление на цель, а кольцо компаса будет показывать азимут движения.

### Запуск навигации

Если картплоттер включен и на Информационной странице видна надпись «3D GPS Location», запишите свое текущее положение как Точку. Дайте Точке имя «HOME» (дом) и присвойте ей символ домика. Затем Точку следует записать в память картплоттера.

Движение начинайте, удерживая «GPSMAP 76S» прямо перед собой так, чтобы верхняя часть корпуса прибора была направлена к небу. Находясь в движении, можно видеть, как на странице Карты будет оставаться пунктирная полоска, отмечая пройденный путь. Двигайтесь, не меняя направления, примерно 2 минуты. Затем сделайте крутой поворот вправо или влево. Продолжайте движение в новом направлении еще примерно 2 минуты.

Теперь попробуем вернуться в исходную точку. Помните, что система GPS обеспечивает навигацию только прямой линией между двумя указанными точками. И хотя не всегда возможно двигаться по совершенно прямой линии, не следует об этом беспокоиться, поскольку картплоттер «GPSMAP 76S» постоянно пополняет данные о пройденном расстоянии и азимуте пути, всегда отслеживая кратчайший путь к цели.

### Чтобы включить навигацию:

1. Нажать кнопку **NAV**.
2. Выделить строку «Go To Point» и нажать кнопку **ENTER**.
3. Выделить строку «Waypoints» и нажать кнопку **ENTER**.
4. Выделить строку «HOME» и нажать кнопку **ENTER**.
5. Выделить экранную кнопку «Goto» и нажать кнопку **ENTER**.

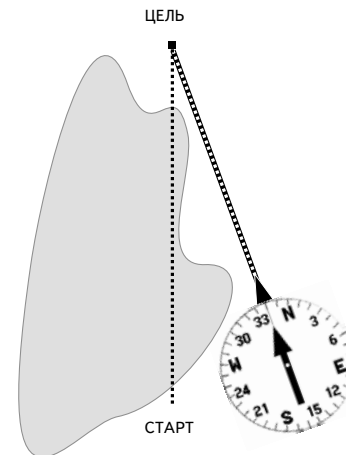
**КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ****Основы навигации**

Если удерживать прибор на постоянной высоте, Указатель на экране всегда будет показывать на заданную цель движения. Кольцо картушки компаса будет показывать азимут направления движения. Начав движение, увидите, как стрелка-указатель и кольцо картушки поворачиваются на экране, указывая направление на цель. Когда появится возможность, поверните в направлении, указываемом стрелкой-указателем, чтобы она совместилась с тонкой вертикальной линией на картушке компаса и прекратите движение.

Во время пешего движения картплоттер «GPSMAP 76S» по умолчанию будет использовать электронный компас для навигации. По желанию, картплоттер может использовать для навигации встроенный приемник GPS. Чтобы выключить навигацию по электронному компасу, следует нажать и удерживать кнопку PAGE. После появления надписи «Compass Turned Off» (компас выключен), следует нажать кнопку ENTER для подтверждения. Теперь для навигации прибор будет использовать данные от приемника GPS. В этом случае будет несколько важных отличий в работе картплоттера.

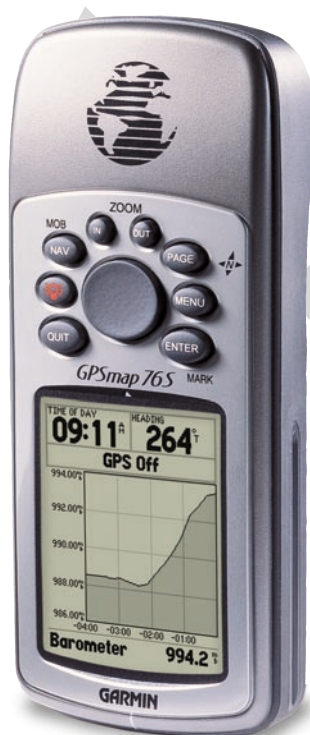
Во время работы с приемником GPS картплоттер должен перемещаться в пространстве, чтобы точно определять координаты. На стоянке ни компас-указатель, ни его картушка не смогут предоставлять надежную информацию. Держите картплоттер перед собой и начните движение. Всего спустя несколько шагов стрелка компаса-Указателя оживет и начнет указывать направление на заданную цель движения, а картушка — азимут этого направления. В непосредственной близости от цели движения на экране появится соответствующее предупредительное сообщение. Чтобы выключить компас-Указатель, следует нажать и удерживать кнопку PAGE.

Поздравляем с окончанием урока знакомства с основами навигации с помощью картплоттера «GPSMAP 76S», что вполне достаточно для безопасного движения. Однако не следует забывать, что картплоттер подвержен разного рода помехам, а потому данные от «GPSMAP 76S» следует дублировать другими сведениями.



*Когда появится возможность повернуть на прямой курс к цели, следуйте в направлении, указываемом стрелкой, чтобы стрелка совместилась с тонкой прямой линией на картушке компаса. Когда стрелка-указатель и тонкая прямая линия на компасе совпадутся, азимут пути и азимут направления на цель также совпадут, указывая прямое направление на цель. Когда цель движения будет уже близко, на экране появится сообщение «Arriving at Destination».*





# GPSMAP 76S

*персональный навигатор*

Руководство  
пользователя

**Регистрация картплоттера «GPSMAP 76S»****Самое лучшее — зарегистрировать свою покупку сразу же через Интернет!**

В чем польза регистрации картплоттера? Вы будете получать:

- \* Извещения об обновлениях картплоттеров
- \* Извещения о новых изделиях
- \* Отслеживание похищенного или утерянного картплоттера

Войдите на наш сайт в Интернете [www.garmin.com](http://www.garmin.com) и используйте ссылку Product Registration на первой странице.

Мы признательны вам за выбор картплоттера «GARMIN GPSMAP 76S». По всем вопросам или с комментариями относительно использования картплоттера можно обращаться на сайт Интернета или связаться с нашим отделом технического обслуживания по телефону 1-800-800-1020 (в США; кроме выходных).

*Если ранее вы уже регистрировали какие-нибудь купленные изделия GARMIN карточкой, отослав ее по обычной почте, мы просим повторить регистрацию через нашу НОВУЮ электронную систему регистрации на сайте Интернета.*

**ВВЕДЕНИЕ****РЕГИСТРАЦИЯ**

**ВВЕДЕНИЕ****ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ**

**ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ:** При использовании картплоттера GPS на транспортном средстве, хозяин и /или оператор картплоттера «GPSMAP 76S» несет всю ответственность за качество крепления картплоттера, чтобы он не смог травмировать пассажиров во время транспортного происшествия. Не устанавливайте картплоттер GPS на крышку отсека аварийного воздушного мешка (на автомобилях) или в других местах, с которыми человек может столкнуться в случае аварии или иного дорожного происшествия.

**ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ:** При использовании картплоттера GPS на транспортном средстве, водитель транспортного средства несет всю полноту ответственности за безопасность пассажиров и за безопасность движения, ни в коем случае не пренебрегая безопасностью ради спутниковой навигации. Не следует работать с картплоттером GPS во время управления транспортным средством. В противном случае все последствия возможной аварии полностью возлагаются на водителя.

**ОПАСНОСТЬ:** ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ САМ ПРИНИМАЕТ РЕШЕНИЕ О ВОЗМОЖНОСТИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ЭТОГО ИЗДЕЛИЯ. ПРИБОР СОЗДАН ДЛЯ ВСПОМОГАТЕЛЬНЫХ ЦЕЛЕЙ В ПУТЕШЕСТВИЯХ И НЕ МОЖЕТ БЫТЬ ПРИМЕНЕН ДЛЯ ТОЧНЫХ ИЗМЕРЕНИЙ НАПРАВЛЕНИЙ, КООРДИНАТ ИЛИ ДЛЯ ПОЛУЧЕНИЯ ТОПОГРАФИЧЕСКИХ СВЕДЕНИЙ.

**ОСТОРОЖНО:** Спутниковая система Глобального Определения Положения (GPS) функционирует под контролем правительства США, которое ни перед кем не несет ответственность за надежность и точность этой системы. Настройки спутниковой системы GPS могут быть изменены, что повлияет на параметры работы картплоттеров GPS. Несмотря на то, что сам по себе приемник «GPSMAP 76S» является точным и надежным навигационным прибором, изменения в настройках системы GPS могут изменить и показания прибора. Поэтому будьте осторожны и не полагайтесь в важных случаях на один какой-либо прибор.

**ЗАМЕЧАНИЕ:** Настоящее устройство соответствует разделу 15 («устройства для дома и офиса») нормативов Федеральной комиссии по связи (FCC) США (требования для устройств для «дома и офиса» более строги, чем для применения на природе). Дело в том, что: 1) картплоттер не может быть причиной помех, 2) картплоттер принимает все виды радиоизлучения, в том числе и те, которые могут помешать его собственной работе.

Внутри картплоттера «GPSMAP 76S» нет деталей, доступных самостоятельному ремонту. Обслуживание картплоттера могут производить только специалисты из сервисного центра, сертифицированного GARMIN. Самостоятельный ремонт лишает владельца права на гарантийное обслуживание.

## ВВЕДЕНИЕ

## СООТВЕТСТВИЕ ТРЕБОВАНИЯМ FCC

**ВВЕДЕНИЕ****ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ НА  
ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ****Лицензионное соглашение на программное обеспечение**

ЕСЛИ ВЫ ИСПОЛЬЗУЕТЕ «GPSMAP 76S», ЗНАЧИТ ВЫ ПРИНИМАЕТЕ УСЛОВИЯ НИЖЕ ИЗЛОЖЕННОГО СОГЛАШЕНИЯ, ПОЭТОМУ ОБЯЗАТЕЛЬНО ПРОЧИТАЙТЕ ИХ ПОЛНОСТЬЮ.

Компания «GARMIN» представляет Вам право только использовать программное обеспечение в виде двоичного исполняемого кода (далее сокращенно «Программы»), под управлением которого работает предлагаемое устройство. Все названия, права владения и интеллектуальная собственность на устройство и на Программы - остаются в собственности компании «GARMIN».

Настоящим Вы извещены, что Программы являются собственностью компании «GARMIN» и защищены законами США и международными соглашениями по охране авторских прав. Кроме того, Вы извещены, что структура, форма представления и код Программы — являются коммерческой тайной компании «GARMIN», а потому структура, форма представления и код Программы остаются коммерческой тайной компании «GARMIN». Вы согласны не декомпилировать, дизассемблировать, перекомпилировать, перерабатывать или использовать настоящие Программы для создания какого-либо вторичного программного продукта. Вы согласны не экспортировать или реэкспортировать настоящие Программы в любую страны, что может привести к нарушению законов США по контролю над экспортом.

**ВВЕДЕНИЕ****СОДЕРЖАНИЕ**

<b>Введение</b> .....	<b>1-6</b>	Список главных настроек: закладка «Alarms» ....	53
Регистрация .....	1	Список главных настроек: закладка «Interface» .	54
Предостережения .....	2	<b>Приложения</b> .....	<b>55-71</b>
Соответствие требованиям FCC .....	3	Приложение А: Характеристики .....	55
Лицензионное соглашение .....	4	Приложение В: Разводка проводов и интерфейс	56
Содержание .....	5	Приложение С: Часовые пояса .....	57
Возможности .....	6	Приложение D: Картографические проекции .....	58-59
<b>Описание</b> .....	<b>7-54</b>	Приложение E: Термины .....	60-61
Инициализация приемника GPS картплоттера .....	7-8	Приложение F: Экранные сообщения .....	62-63
Информационная страница .....	8-11	Приложение G: Logon TD .....	64-65
Страница Карты .....	12-13	Приложение H: Принадлежности .....	66
Настройки страницы карты .....	13-19	Приложение I: Предметный указатель .....	67-70
Страница Указателя .....	21-22	Приложение J: Гарантийные обязательства .....	71
Страница Прямой Дороги .....	22-23		
Страница «Active Route» .....	24		
Страница Профиля .....	24-26		
Страница «Main Menu» .....	26		
Категория Trip Computer .....	27-28		
Категория Tracks .....	28-30		
Опорные Точки - Waypoints .....	30-34		
Категория Points of Interest .....	35		
Категория Cities .....	36		
Категория Exits .....	36-37		
Категория Addresses .....	37		
Категория Intersections .....	38		
Маршруты - Routes .....	38-42		
Опасные Точки - Proximity .....	43		
Астрономические данные - Celestial .....	44-46		
Компакт диск MapSource .....	47		
Список главных настроек: закладка «General» ...	47-48		
Список главных настроек: закладка «Altimeter»	49		
Список главных настроек: закладка «Compass»	50		
Список главных настроек: закладка «Time» .....	50-51		
Список главных настроек: закладка «Units» .....	51		
Список главных настроек: закладка «Location» .	52-53		

## ВВЕДЕНИЕ

## ВОЗМОЖНОСТИ



**ЗАМЕЧАНИЕ:** *Всегда нужно быть готовым к навигации и ориентации на местности без использования картплоттера «GPSMAP 76S». Он является вспомогательным навигационным устройством и не может заменить необходимость ориентации на местности без него.*

«GPSMAP 76S» - это карманный спутниковый 12-канальный картплоттер весом 212 г, оснащенный встроенной антенной спутникового приема. На корпусе его всего девять кнопок, расположенных на передней панели, которые обеспечивают быстрый доступ ко всем функциям картплоттера. «GPSMAP 76S» имеет большой экран размером 180x240 пикселей с четырьмя оттенками серого цвета.

Картплоттер «GPSMAP 76S» - это полнофункциональный GPS-навигатор со встроенными электронным компасом и барометром. Содержит загруженную на заводе карту Северной Америки и базу данных к ней, в которой имеются все федеральные автодороги и дороги уровня штата со сведениями о пересечениях и съездах. Используя программы серии «MapSource» (разработка компании «GARMIN», продается отдельно), можно загрузить в картплоттер информацию о различных географических объектах. В настоящее время компания «Garmin» предлагает базы данных по городам (MetroGuide), плоские карты местности (Топо), по маякам (Lights) и фарватерам (Waterways), а также сведения о лучших местах для рыбалки. По этому поводу следует обращаться к своему дилеру продукции «GARMIN» или на наш сайт в Интернете по адресу [www.garmin.com](http://www.garmin.com), чтобы получить полные сведения о программах серии «MapSource».

Конструкторы «Garmin» создавали «GPSMAP 76S» с заботой о пользователях. Прочный корпус имеет защиту от влаги по стандарту IPX7 и обладает положительной плавучестью, что позволяет использовать его в самых трудных условиях. Простая система управления картплоттером позволяет с легкостью ориентироваться в любой обстановке и на любой местности. Есть у «GPSMAP 76S» и еще одно важное достоинство: с ним вы всегда будете знать, где находитесь, где вы были и куда следует двигаться. Причем, зная обратный путь к дому, вы можете забыть об этой проблеме и сосредоточиться на движении вперед, к неизведанному!

Благодарим Вас за выбор изделия «Garmin».

### Другие возможности:

**Точки:** до 500 опорных Точек с именами и графическими символами.

**Путь:** Автоматическая запись протокола пути; емкость памяти - до 10 протоколов.

**Маршруты:** 50 маршрутов по 50 Точек каждый.

**«Путевой компьютер»:** учет скорости, средняя скорость, максимальная скорость, координаты, длительность остановок, время в пути и одометр.

**Астрономические данные:** приливы, восход и закат Солнца и Луны, сезоны охоты и рыбалки.

Раздел «Описание» данного руководства подробно описывает основные экранные страницы и их настройки. Раздел «Начнем» описывает процесс ориентации и навигации при помощи основных экранных страниц, а также пользование списком функций. Хотя в разделе «Описание» можно найти указания на пользование функциями прибора, основное назначение его — подробное описание экранных страниц и списков настроек.

### **Инициализация приемника GPS картплоттера**

До того, чтобы картплоттер «GPSMAP 76S» можно было использовать для навигации, его GPS-приемник должен быть инициализирован (инициализация — операция приведения прибора в работоспособное состояние). Инициализировать приемник картплоттера «GPSMAP 76S» нужно только при первичном использовании, или если он хранился несколько месяцев без движения.

Картплоттер «GPSMAP 76S» хранит данные о параметрах орбиты всех спутников GPS в таблице, называемой альманахом. Параметры орбиты конкретного спутника содержатся в его сигналах. Каждый раз при использовании картплоттера данные альманаха пополняются. Поэтому картплоттер «GPSMAP 76S» из своего альманаха знает, какие спутники в конкретный момент будут в небе. Если же картплоттер несколько месяцев не будет использоваться или будет перемещен в выключенном состоянии на несколько сотен километров, альманах не будет своевременно пополнен данными и информация о наблюдаемых спутниках станет неточной. Если картплоттер был перевезен выключенным, могут возникнуть сложности с обнаружением нужных спутников. Если картплоттер не сможет получить достаточной информации из сигналов спутников, он не сможет определить свои координаты, и тогда на экране появится окно настроек.

#### **Чтобы инициализировать приемник GPS:**

1. Установив новые батарейки, вынесите картплоттер на открытое место, где полный круговой обзор небосвода ничем не закрыт.
2. Включите прибор и удерживайте его перед собой так, чтобы верх прибора был направлен вверх. Когда картплоттер будет готов к работе, нажатиями кнопки PAGE вызовите Информационную страницу.
3. Процесс инициализации картплоттера «GPSMAP 76S» происходит автоматически и не займет более 5 минут, чтобы принять достаточное количество спутниковой информации для своей работы. Когда картплоттер станет готов к работе, на странице Состояния Приемника появится сообщение «2D Location» или «3D Location».

## **ОПИСАНИЕ**

### **ИНИЦИАЛИЗАЦИЯ ПРИЕМНИКА GPS**

Верх прибора поднять к небу



Во время инициализации приемника или во время приема сигналов от спутников, картплоттер «GPSMAP 76S» следует удерживать верхней частью к небу. Если картплоттер направить верхней частью горизонтально, качество приема сигналов спутников существенно снизится.



## ОПИСАНИЕ

## ИНИЦИАЛИЗАЦИЯ ПРИЕМНИКА GPS



Параметры инициализации

**Параметры инициализации**

Если картплоттер «GPSMAP 76S» не может определить свои координаты, на экране появится список настроек. В зависимости от ситуации, нужно выбрать соответствующий пункт списка настроек, который поможет получить сигналы спутников.

**Use With GPS Off:** выключение приемника GPS. Эту настройку выбирайте, работая в помещении и когда прием сигналов спутников невозможен, а также когда нужны только датчики прибора. В этом состоянии уменьшается расход заряда батареек и ускоряется перерисовка карты на экране.

**New Location:** если прибор был перемещен в выключенном состоянии на значительное расстояние и не может сразу определить свои координаты, следует выбрать строку «New Location».

После выбора строки «New Location» на экране появится новая страница управления, на которой имеются всего две строки — «Automatic» и «Use Map». Если выбрать строку «Automatic», картплоттер переключится в режим автоматического определения своих координат и начнет поиск спутников. Если выбрать строку «Use Map», можно будет использовать стрелку-указатель на странице Карты для указания своего приблизительного положения, что значительно облегчит картплоттеру задачу поиска навигационных спутников, соответствующих времени и месту. Определение координат в режиме «Automatic» может потребовать несколько больше времени.

**Stored w/o Batteries:** Если картплоттер «GPSMAP 76S» хранился длительное время без батареек, время и дата внутренних часов картплоттера могут быть неточны. Чтобы ввести правильную дату, следует выделить строку «Stored w/o Batteries» и проверить правильность отображаемой даты. Если дата неверна, следует выбрать строку «Stored w/o Batteries» для поиска спутников.

**Continue Acquiring:** Эту строку следует выделить, если картплоттер находится в местности, где прием сигналов спутников особо затруднен.

**Информационная страница**

На Информационной странице можно видеть данные о скорости движения, превышении (над уровнем моря), точности вычисления координат, состоянии приемника GPS, о положении спутников и силе их сигнала, дате, времени и текущих координатах картплоттера GPS. Если формат координат вашего текущего положения отличается от настроек прибора, нажмите Поворотную кнопку в любом направлении и текущие координаты внизу экранной страницы переключатся в один из двух возможных форматов представления координат.

### Скорость, превышение и точность вычисления координат

Когда приемник GPS картплоттера примет сигналы минимум от трех спутников, станет возможно определение скорости движения и точности вычисления координат. Чтобы картплоттер смог определить свое превышение над уровнем моря, должны быть приняты сигналы минимум от четырех спутников GPS.

### Состояние приемника GPS

Вот обозначения состояний, которые могут быть видны в окне состояния приемника GPS:

**Autolocate:** идет процесс поочередного поиска спутников GPS.

**Acquiring Satellites:** в этом режиме картплоттер всегда начинает свою работу при каждом включении до получения сигналов не менее чем от трех спутников GPS.

**2D GPS Location:** картплоттер принял сигналы только от трех навигационных спутников. В этом случае картплоттер способен отображать свои координаты на плоскости, однако не может определить свое превышение над уровнем моря.

**3D GPS Location:** картплоттер принял сигналы не менее, чем от четырех навигационных спутников, что позволяет ему определить не только свои координаты на плоскости, но и высоту над уровнем моря.

**2D Differential Location:** картплоттер принимает поправочные сигналы типа DGPS или WAAS к сигналам от трех навигационных спутников.

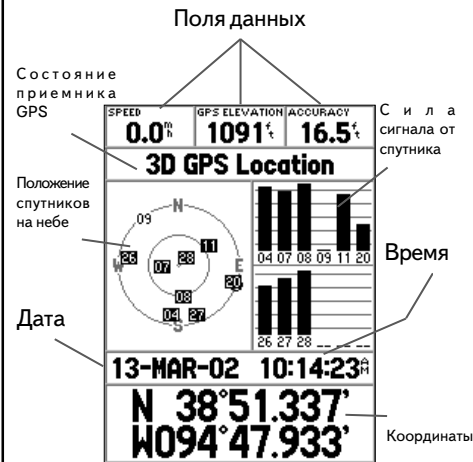
**3D Differential Location:** картплоттер принимает поправочные сигналы типа DGPS или WAAS к сигналам минимум от четырех навигационных спутников.

**Simulating GPS:** картплоттер «GPSMAP 76S» работает в режиме тренировки и приемник спутниковых сигналов выключен. Важно помнить, что в режиме тренировки «GPSMAP 76S» нельзя использовать для настоящей ориентации на местности.

**GPS Off:** обозначает, что приемник GPS выключен.

### ОПИСАНИЕ

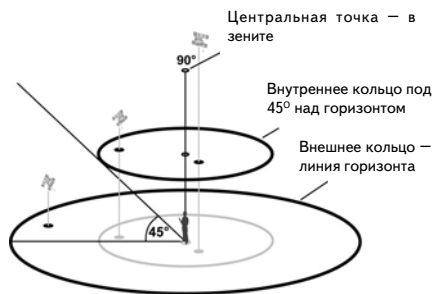
### ИНФОРМАЦИОННАЯ СТРАНИЦА



Информационная страница

## ОПИСАНИЕ

## ИНФОРМАЦИОННАЯ СТРАНИЦА



Изображение небосвода

Положение спутника на небе

Положение спутников на небе изображается на фоне двух concentric окружностей. Внешнее кольцо соответствует линии горизонта, внутреннее кольцо располагается под  $45^\circ$  над горизонтом, а точка в центре обозначает зенит. Когда картплоттер для своей работы использует сигнал конкретного навигационного спутника, на изображении небосвода номер этого спутника будет выделен черным фоном. Экран можно настроить так, чтобы положение спутников отображалось относительно направления на Север, или относительно направления вашего движения вверх экрана.

Индикатор силы сигнала от спутника

Столбиковые индикаторы силы принимаемых от спутников сигналов не только показывают силу принимаемого сигнала, но также показывают состояние этого сигнала. Индикаторный столбик может быть залит серым цветом или сплошным черным. Если столбик индикатора залит серым, то картплоттер ведет прием информации от этого спутника и анализирует ее. Если столбик залит черным цветом, картплоттер использует сигналы от спутника для навигации. Появление буквы «D» над столбиком или на нем означает, что к сигналам от этого спутника добавляется корректирующая информация от системы дифференциального GPS.

Дата, время и координаты

Картплоттер «GPSMAP 76S» получает сведения о текущей дате и времени от навигационных спутников, которые используют высокоточные атомные часы. Поскольку часы картплоттера настраиваются от часов спутников, время в картплоттере также очень точно.

Когда картплоттер ведет определение своих плоских 2D или пространственных 3D координат, его текущие координаты будут отображаться в выбранной системе координат.

## Список настроек Информационной страницы

Чтобы вызвать окно со списком настроек Информационной страницы, следует нажать кнопку MENU. Чтобы выбрать настройку, следует выделить желаемую строку курсором и нажать кнопку ENTER.

**Use With GPS On или Use With GPS Off:** включение-выключение приемника сигналов GPS. Выберите эту настройку, если прибор используется в помещении, если нет возможности принимать сигналы от спутников и если нужна только работа датчиков. Выключение приемника сэкономит батарейки и карта на экране будет перерисовываться быстрее.

**Start Simulator или Stop Simulator :** запуск или остановка режима тренировок.

**Track Up или North Up:** настройка способа отображения спутников на небосводе — кольца будут ориентированы относительно направления на Север или относительно направления вашего движения, которые будут в таком случае совпадать с верхним обрезом экрана картплоттера.

**New Location:** если картплоттер был перемещен в выключенном состоянии на большое расстояние, выберите эту настройку.

Если выбрать настройку «New Location», появится другой список настроек. В этом списке будут две строки — «Automatic» и «Use Map». Если выбрать строку «Automatic», картплоттер начнет автоматический поиск навигационных спутников для определения своих координат. Такое определение координат может потребовать до 5 минут до начала процесса навигации.

Если выбрать строку «Use Map», станет возможно использовать стрелку-указатель на странице Карты для указания своего приблизительного положения на карте, что существенно ускорит процесс определения картплоттером своих координат. При этом не потребуются проводить переинициализацию картплоттера.

Если картплоттер работает в режиме тренировки, настройку «Use Map» можно использовать для смены своего моделируемого положения на карте.

## ОПИСАНИЕ

### ИНФОРМАЦИОННАЯ СТРАНИЦА

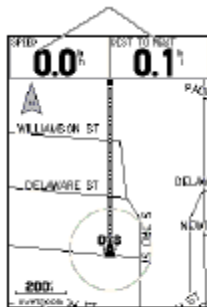


окно Настроек Информационной страницы

## ОПИСАНИЕ

## СТРАНИЦА КАРТЫ

Настраиваемые поля данных



Масштаб карты

Страница Карты

Картплоттер «GPSMAP 76S» содержит загруженную на заводе карту Северной Америки и базу данных к ней, в которой имеются все города, федеральные автодороги и дороги уровня штата со сведениями о пересечениях и съездах, реках и озерах. Можно расширить базу данных при помощи программ серии «GARMIN MapSource».

Смена масштаба карты на экране

Можно менять масштаб экранной карты, чтобы просматривать небольшие участки с большей подробностью или более крупные участки с меньшей детализацией. Ранее в настоящем руководстве было описано, почему при уменьшении масштаба карты будет виден меньший по размерам участок карты с большим количеством деталей. Текущее значение масштаба карты можно видеть в левом нижнем углу страницы Карты. Если под линейкой масштаба появляется надпись «Overzoom» (слишком увеличено), страница карты не сможет более отображать ничего.

Чтобы сменить масштаб карты:

1. Нажать кнопку IN для уменьшения масштаба.
2. Нажать кнопку OUT для увеличения масштаба карты.

Настройки страницы Карты

Чтобы вызвать страницу настроек страницы Карты, имея на экране страницу Карты, нажмите кнопку MENU. Чтобы выбрать пункт из списка настроек, выделите его при помощи курсора и нажмите кнопку ENTER.

**Full Screen Map:** эта настройка закрывает все окна данных и увеличивает за этот счет карту на весь экран. Если выбрать настройку «Full Screen Map», строка в списке сменится на «Show Data Fields» (показать окна данных).

**Measure Distance:** эта настройка позволяет измерить расстояние между двумя wybranymi точками карты. Когда стрелка-указатель перемещается по карте, в верхней части карты можно видеть расстояние, азимут направления и координаты острого стрелки относительно отправной точки. Чтобы измерить расстояние между двумя точками, наведите стрелку на первую точку, нажмите кнопку ENTER, затем переведите стрелку на другую точку. В окнах данных можно видеть азимут и расстояние между двумя точками.

## ОПИСАНИЕ

## НАСТРОЙКИ СТРАНИЦЫ КАРТЫ

**Show Next Street:** эта настройка, если ее активизировать, вызывает в нижней части страницы информационное окно, в котором можно видеть название следующей поперечной улицы. Такая возможность предоставляется только если настройка «Lock to Road» включена «On» (настройка доступна через нижнюю строку настроек «Setup Map» и выбрать закладку «Other» см. стр.33), а также если в картплоттер загружена дополнительная база данных производства «MapSource» с названиями «Metroguide» или «City Navigator».

**Setup Page Layout:** настройка, управляющая количеством строк с окнами данных и размером букв и цифр в этих окнах. Можно выбрать значение «None» (нет), «Small» (малые буквы) с одной, двумя и тремя строками, значение «Medium» (средние буквы) с одной или двумя строками, а также «Large» (крупные буквы) с одной или двумя строками. Чтобы выбрать настройку, следует выделить ее курсором и нажать кнопку ENTER. Новая настройка сразу же будет видна на странице Карты.

**Change Data Fields:** эта настройка позволяет выбрать тип данных, которые будут отображаться в окнах данных. Чтобы сменить тип данных, следует курсор навести на соответствующее окно данных и нажать кнопку ENTER. Перемещаться по списку отображаемых данных можно при помощи Поворотной кнопки. Выделив строку с желаемым типом данных, нажать кнопку ENTER для принятия решения.

**Setup Map:** общие настройки страницы Карты. Все настройки собраны в таблицу с закладками, что позволяет быстрее найти нужную настройку.

Закладки «General» (общие), «Map» (карта), «Waypoint» (Точка), «Point» (пункт), «Marine» (плавание), «Line» (линия), «Area» (область), «Торо» (план), «City» (город), «Road» (дорога) или «Other» (другие) обеспечивают настройку текстового представления информации (Text) и /или масштаба карты (Zoom) на экране. Подробности работы с закладками описаны ниже.

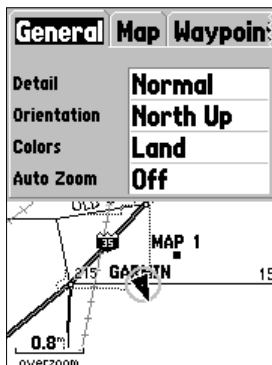
\* **Text:** эта настройка на закладках отвечает за размер букв имени или ярлыка объекта, видимого на странице Карты. Настройка «Text» имеет четыре значения: Off (выкл.), Small (малый), Med (средний) и Large (крупный). Если выбрано значение настройки «Off», объекты на экранной карте будут показаны без надписей и без ярлыков около них. Если выбрать настройку Small, Med или Large, названия или ярлыки объектов карты будут выводиться с выбранным размером букв.



настройки страницы Карты

## ОПИСАНИЕ

## НАСТРОЙКИ СТРАНИЦЫ КАРТЫ



Настройки страницы Карты: закладка «General»

**\* Zoom:** Эта настройка устанавливает способ выведения объектов на экран. Можно выбрать настройку масштаба «Off» (выкл.), «Auto» (автоматически) или «Zoom» (масштаб вручную), что и определит способ управления масштабом изображения на странице Карты

Если выбрано значение настройки «Off», соответствующие объекты не будут отображаться на экранной карте. Если выбрано значение «Auto», картплоттер будет сам определять масштаб карты на экране, при котором будут видны объекты, относящиеся к конкретной закладке. Если масштаб карты будет устанавливаться вручную, объекты закладки будут отображаться на экране только в том случае, когда значение масштаба карты равно или меньше установленного масштаба.

**Пример:** если установить масштаб 500 футов (ft) в качестве значения масштаба «Zoom», объекты, относящиеся к данной закладке, будут отображаться только при масштабе экранной карты менее и равном 500 футов.

**Настройки карты: закладка «General»**

Закладка «General» содержит настройки параметров «Detail», «Orientation», «Colors» и «Auto Zoom». Ниже описывается каждая из этих функций. Чтобы сменить значение настройки, следует перевести курсор на выбранной поле и нажать кнопку ENTER. Выбрав требуемое значение, нажать кнопку ENTER для подтверждения сделанного выбора.

**Detail:** значения настройки — Most (все), More (много), Normal (обычное), Less (мало) и Least (минимум). Эта настройка определяет количество информации, отображаемой на экранной карте. Если выбрать настройку с большим количеством информации, время перерисовки изображения на экране увеличится.

**Orientation:** значения настройки — North Up (на Север), Track Up (по пути) и Course Up (по курсу). Эта настройка определяет ориентацию карты на экране картплоттера. Если выбрана настройка «North Up», северная сторона карты всегда будет в верхней части экрана. Если выбрана настройка «Track Up», текущее направление движения всегда будет поворачивать карту к верхнему обрезу экрана. Если выбрана настройка «Course Up», текущая линия отслеживаемого курса всегда будет направлена к верхнему обрезу экрана и будет соответственно поворачивать карту на экране. Если выбрана настройка «Course Up», однако ни одного активного маршрута не отслеживается, карта на экране будет ориентироваться по текущему направлению движения к верху экрана.

**ОПИСАНИЕ****НАСТРОЙКИ СТРАНИЦЫ КАРТЫ**

**Colors:** Эта настройка отвечает за выключение раскраски суши или воды. Если выбрано значение настройки «Land», суша на экранной карте будет выглядеть гораздо светлее, чем вода. Если выбрать значение настройки «Water», вода на экране будет светлее суши.

**Auto Zoom:** Эта настройка обеспечивает автоматическое масштабирование карты на Точку, к которой приближается движение.

**Настройки карты: закладка «Map»**

Закладка «Map» содержит настройки параметров карты, которую использует картплоттер для выведения на экран: «Basemap», «MapSource», «Lat Lon Grid» и «Grid Labels». Чтобы сменить значение настройки, следует перевести курсор на выбранной поле и нажать кнопку ENTER. Выбрав требуемое значение, нажать кнопку ENTER для подтверждения сделанного выбора.

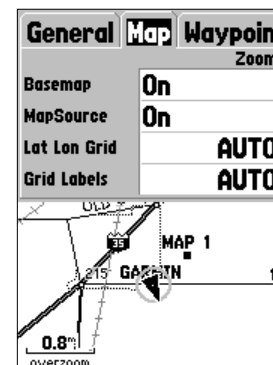
**Basemap:** Значения настройки - On (вкл.) и Off (выкл.). Эта настройка отвечает за отображение на экране карты местности.

**MapSource:** Эта настройка доступна только когда в картплоттер с компьютера загружена картографическая информация с компакт-диска «MapSource». Если такая информация загружена, можно включить или выключить отображение этой информации на экране. Значения настройки - On (вкл.) и Off (выкл.). Если выбрать «Off», данные, перенесенные с диска «MapSource», на экран выводиться не будут.

**Lat Lon Grid:** сетка координат долготы и широты будет отображаться при самых малых масштабах карты. Значение настройки «Zoom» определит пороговый уровень появления на экране линий сетки координат на странице Карты.

Если выбрать значение настройки «Auto», и если значение настроек «Basemap» и «MapSource» установлено на «On», сетка координат не будет выводиться на страницу Карты.

**Grid Labels:** эта настройка отвечает за отображение градусов координат на сетке координат. Чтобы градусы координат стали видны, должна быть видна сетка координат. Если выбрать настройку «Auto» для градусов координат, когда настройки «Basemap» и «MapSource» установлены на «On», на экране не будут выводиться отметки сетки координат.

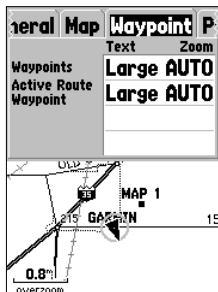


Настройки страницы Карты — закладка «Map»

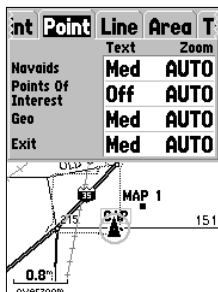


## ОПИСАНИЕ

## НАСТРОЙКИ СТРАНИЦЫ КАРТЫ



Настройки Карты: закладка «Waypoint»



Настройки Карты: закладка «Point»

**Настройки карты: закладка «Waypoint»**

Закладка «Waypoint» содержит настройки «Waypoints» и «Active Route Waypoint». В каждой из этих настроек имеются окна для дополнительных настроек «Text» и «Zoom». Чтобы сменить значение настройки, следует перевести курсор на выбранное поле и нажать кнопку **ENTER**. Выбрав требуемое значение, нажать кнопку **ENTER** для подтверждения сделанного выбора.

**Waypoints:** эта настройка определяет параметры отображения на экране для всех опорных Точек.

**Active Route Waypoint:** эта настройка отвечает за отображение Точек в показываемом на экране картплоттера Активном Маршруте. К примеру, если в окне «Text» выбрать значение настройки «Small» для строки «Waypoints», но в то же время выбрать настройку «Large» в окне «Text» строки «Active Route Waypoint», опорные Точки, входящие в Активный Маршрут, на странице Карты будут отображаться с крупными буквами комментариев (ярлыки, метки и т.п.).

**Настройки карты: закладка «Point»**

Закладка «Point» содержит настройки «Nav aids», «Points Of Interest», «Geo» и «Exit». В каждой из этих настроек имеются окна для дополнительных настроек «Text» и «Zoom». Чтобы сменить значение настройки, следует перевести курсор на выбранное поле и нажать кнопку **ENTER**. Выбрав требуемое значение, нажать кнопку **ENTER** для подтверждения сделанного выбора.

**Nav aids:** эта настройка отвечает за отображение на экране картплоттера объектов навигации. Объектами навигации могут быть маяки, бакены и т.п.

**Points Of Interest:** эта настройка отвечает за отображение объектов, представляющих интерес для путешественников — рестораны, гостиницы, заправочные станции и т.п.

**Geo:** эта настройка отвечает за отображение школ, кладбищ, соборов, обзорных башен, парков и т.п.

**Exit:** эта настройка отвечает за отображение съездов с автомагистралей на территории США и Канады.

**Настройки карты: закладка «Marine»**

Закладка «Marine» содержит настройки «Text» отображения текстовой информации для параметров «Spot Soundings», «Nav aids» и «Tide Stations», и настройку «Zoom» для параметров «Nav aids», «Tide Stations» и «Services», которые описываются ниже.

**Spot Soundings:** отметки глубины на Таблицах глубин «BlueChart» компакт-дисков серии «MapSource».

**Nav aids:** эта настройка отвечает за отображение на экране картплоттера объектов навигации вроде маяков и бакенов.

**Tide Stations:** наблюдательные пункты, где собирается статистика приливов.

**Services:** сюда относятся пристани, бензоколонки и т.п.

**Настройки карты: закладка «Line»**

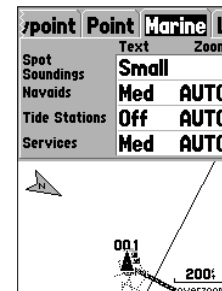
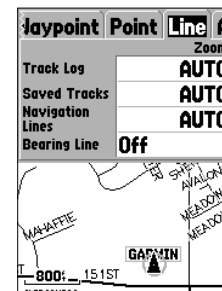
Закладка «Line» отвечает за увеличение «Zoom», с которым на экране параметры «Track Log», «Saved Tracks», «Course Lines» и «Bearing Line». Чтобы сменить значение настройки, следует перевести курсор на выбранное поле и нажать кнопку **ENTER**. Выбрав требуемое значение, нажать кнопку **ENTER** для подтверждения сделанного выбора.

**Track Logs:** это пунктирная линия, которая остается за вашей спиной на пройденном пути на странице Карты.

**Saved Tracks:** это записи пройденных этапов, хранимые в памяти картплоттера. На экране записи видны как линия, оставляемая за спиной по мере движения.

**Navigation Lines:** это настройка, управляющая отображением на экране проложенного маршрута «Course Line» и линий азимута. Если выбрать «Course Lines», будет показана линия между точкой включения этой настройки и конечной целью движения.

**Bearing Line:** это линия азимута направления от вашего текущего положения на активную Точку. Это будет кратчайший путь к намеченной Точке.

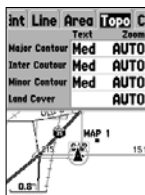
**ОПИСАНИЕ****НАСТРОЙКИ СТРАНИЦЫ КАРТЫ****Настройки Карты: закладка «Marine»****Настройки Карты: закладка «Line»**

## ОПИСАНИЕ

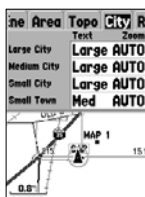
## НАСТРОЙКИ СТРАНИЦЫ КАРТЫ



Настройки Карты: закладка «Area»



Настройки Карты: закладка «Topo»



Настройки Карты: закладка «City»

**Настройки карты: закладка «Area»**

Закладка «Area» содержит окна дополнительных настроек «Text» и «Zoom» для отображения на экране объектов типа «River/Lakes», «Parks», «Other» и «Metro». Чтобы сменить значение настройки, следует перевести курсор на выбранное поле и нажать кнопку **ENTER**. Выбрав требуемое значение, нажать кнопку **ENTER** для подтверждения сделанного выбора.

**River/Lake:** если включена, реки и озера на экране будут серыми.

**Park:** если включена, парки на экране будут показаны серыми пятнами.

**Other:** если включена, объекты вроде рыночных площадей и университетских городков будут показаны серыми.

**Metro:** если включена, районы городской застройки будут показаны серым.

**Настройки карты: закладка «Topo»**

Закладка «Topo» содержит окна дополнительных настроек «Text» и «Zoom» для отображения на экране контурных линий плана местности «Major Contour» (крупные линии), «Inter Contour» (средние линии) и «Minor Contour» (малые контуры). Объекты типа «Land Cover» имеют только одну доп. настройку «Zoom». Чтобы сменить значение настройки, следует перевести курсор на выбранной поле и нажать кнопку **ENTER**. Выбрав требуемое значение, нажать кнопку **ENTER** для подтверждения сделанного выбора.

Эта настройки используются для «разгрузки» экрана от ненужной информации. Если в поле «Zoom» везде поставить «Auto», контурные линии типа «Major» и «Minor» будут отображаться только при крупных масштабах экранной карты.

**Настройки карты: закладка «City»**

Закладка «City» отвечает за настройки текста (Text) и увеличения (Zoom) для отображения населенных пунктов на экране: крупных городов (Large City), средних по размеру городов (Medium City), небольших городков (Small City) и поселков (Small Town). Чтобы сменить значение настройки, следует перевести курсор на выбранное поле и нажать кнопку **ENTER**. Выбрав требуемое значение, нажать кнопку **ENTER** для подтверждения сделанного выбора.

Закладка «City» используется для управления заполненностью экрана. Если в поле столбика «Zoom» выбрано значение «Auto», крупные и средние по размеру города будут отображаться на экране только при более крупных масштабах Карты.

**Настройки карты: закладка «Road»**

Закладка «Other» отвечает за настройки текста (Text) и увеличения (Zoom) для названий местных дорог, настройки «Zoom» для скоростных автострад «Freeway», автострад «Highway» и для местных дорог «Local Roads». Чтобы сменить значение настройки, следует перевести курсор на выбранной поле и нажать кнопку ENTER. Выбрав требуемое значение, нажать кнопку ENTER для подтверждения сделанного выбора.

**Freeway:** федеральные автостреды.

**Highway:** автостреды уровня штата и местные автостреды

**Local Roads:** все прочие дороги

**Local Road Names:** ярлыки названий местных дорог

**Настройки карты: закладка «Other»**

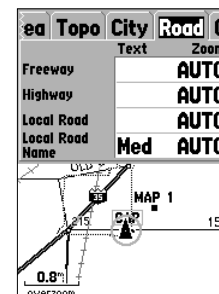
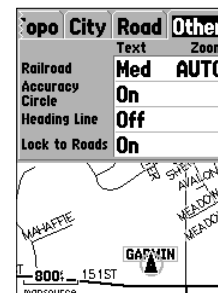
Закладка «Other» отвечает за размер текста (Text) и увеличения карты (Zoom) для железных дорог, а также содержит выключатель для отображения кругов точности (Accuracy Circle). Чтобы сменить значение настройки, следует перевести курсор на выбранной поле и нажать кнопку ENTER. Выбрав требуемое значение, нажать кнопку ENTER для подтверждения сделанного выбора.

**Railroad:** управляет отображением линий железных дорог на Странице Карты.

**Accuracy Circle:** включенный (On) круг точности появляется на странице Карты вокруг вашего текущего положения, на Карте изображаемого треугольником. Круг точности позволяет вернее определить свое положение. Если ваше текущее положение совпадает с дорогой, круг точности отображаться на экране не будет.

**Heading Line:** если эта настройка будет включена (On), линия азимута направления вашего текущего движения появится на странице Карты от вашего текущего положения. Линия азимута направления движения — это тонкая черная линия на экране.

**Lock to Road:** если эта настройка включена (On), картплоттер будет пытаться соотнести ваше положение с ближайшей автомагистралью.

**ОПИСАНИЕ****НАСТРОЙКИ СТРАНИЦЫ КАРТЫ****Настройки Карты: закладка «Road»****Настройки Карты: закладка «Other»**

## ОПИСАНИЕ

## СТРАНИЦА УКАЗАТЕЛЯ

Поле активной Точки

Стрелка-указатель

Выбираемые  
окна данных

Картушка компаса

Вертикальная  
метка

Когда Электронный Компас включена страницах Карты, Компаса и Прямой Дороги будет виден маленький крестик указателя сторон света.

Страница Указателя

Страница Указателя рекомендуется к применению для навигации в ситуации, когда следование по прямой линии к намеченной цели невозможно. В верхней части страницы Указателя имеются выбираемые пользователем окна данных, поле активной Точки, к которой происходит движение, компасное кольцо с градусами (картушка) и стрелка-указатель.

Страница Указателя используется для указания направления движения с помощью Электронного Компаса или приемника GPS. По умолчанию, при скорости движения менее 15 км/ч картплоттер будет указывать направление при помощи Электронного Компаса. Если скорость движения превысит 15 км/ч, картплоттер автоматически переключится на навигацию при помощи приемника GPS. Если же скорость вновь опустится ниже 15 км/ч в течение полутора минут, картплоттер опять переключится на указание направления при помощи Электронного Компаса. Эта функция может быть изменена при помощи закладки «Compass» на странице «Main Menu» (см. стр.47-48).

Нажатиями (и удержанием) кнопки **PAGE** можно включать-выключать Электронный Компас. Соответствующее сообщение появится в нижней части экрана, подтверждая изменение состояния Электронного Компаса. Нажатие кнопки **ENTER** удалит сообщение. Для сохранения заряда батареек рекомендуется включать Электронный Компас только для проверки правильности следования к цели, после чего его следует выключить. Если Электронный Компас выключен, картплоттер непрерывно продолжает использовать для навигации приемник GPS.

Картушка (кольцо) компаса — это графическое изображение текущего курса движения. При смене направления движения картушка компаса также повернется, совмещая направление движения с вертикальной меткой, причем стрелка-указатель всегда будет направлена на активную Точку. Когда движение происходит прямо на активную Точку, стрелка-указатель будет совпадать с вертикальной меткой. В момент прибытия на цель движения, на экране появится надпись «Arriving at Destination». Всегда важно помнить, что картушка компаса на экране — это не настоящий магнитный компас. Чтобы картушка компаса и Указатель работали и показывали действительное ваше направление движения, вам следует двигаться. Во время использования Электронного Компаса, его следует держать на одной высоте, иначе показания на экране будут неточными. Если положение прибора меняется по высоте, на экране появится сообщение «Hold Level» (сохранить высоту).

## Настройки страницы Указателя

Чтобы вызвать на экран страницу настроек страницы Указателя, имея на экране страницу Указателя, нажмите кнопку **ENTER**. Появится окно с настройками:

**Setup Page Layout:** выбор этой настройки позволяет выбрать количество строк с окнами данных и размер букв в этих окнах. Доступны следующие настройки: None - окон нет, Small (1 Row) — 1 строка малых окон, Small (2 Rows) — 2 строки малых окон, Small (3 Rows) — 3 строки малых окон, Medium (1 Row) — 1 строка средних окон, Medium (2 Rows) — 2 строки средних окон, Medium (3 Rows) — 3 строки средних окон, Large (1 Row) — 1 строка больших окон, Large (2 Rows) — 2 строки больших окон. Чтобы сменить значение настройки, следует перевести курсор на выбранное поле и нажать кнопку **ENTER**. Выбрав требуемое значение, нажать кнопку **ENTER** для подтверждения сделанного выбора. Новая настройка страницы Указателя сразу же появится на экране. Для выхода из настроек нажать кнопку **QUIT**.

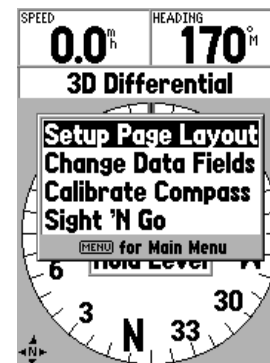
**Change Data Fields:** эта настройка позволяет назначить тип информации, отображаемой в каждом окне данных. Чтобы сменить тип данных, сначала следует выделить желаемое окно данных и нажать кнопку **ENTER**. Выбрать при помощи Поворотной кнопки желаемый тип данных из списка и нажать кнопку **ENTER** для подтверждения сделанного выбора.

**Calibrate Compass:** после установки или переустановки батареек Электронный Компас нужно его откалибровать (проверить точность работы). Чтобы откалибровать Электронный Компас, следует выделить на странице «Calibrate Compass», перейти на надпись «Start» и нажать кнопку **ENTER**. Удерживая картплоттер на постоянной высоте, медленно поверните его как отвертку, сохраняя выбранное направление. Во время вращения прибора на его экране могут появиться сообщения «Too Fast» (слишком быстро), «Just Right» (правильно) или «Too Slowly» (слишком медленно). По завершении калибровки прибор сам сообщит на экране — успешна операция или нет. Если калибровка прошла успешно, нажать кнопку **ENTER** для продолжения работы. Если калибровка не получилась, нажать **ENTER** и повторить калибровку.

**Sight 'N Go:** эта настройка позволяет пользователю визуально определить объект на местности и зафиксировать магнитный азимут на этот объект. После фиксации магнитного азимута картплоттер начнет навигацию по этому азимуту.

## ОПИСАНИЕ

### СТРАНИЦА УКАЗАТЕЛЯ



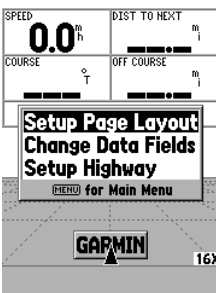
Страница Настроек Страницы Указателя

## ОПИСАНИЕ

## СТРАНИЦА ПРЯМОЙ ДОРОГИ



Настройки страницы Прямая Дорога



Установки страницы Прямая Дорога

Страница Прямой Дороги

Страницу Прямой Дороги рекомендуется использовать прежде всего, когда возможно движение к цели по прямой линии. В верхней части страницы Прямой Дороги имеются выбираемые пользователем окна данных, индикатор состояния и изображение дорожного полотна Прямой Дороги.

Страница Прямой Дороги имеет много общего со страницей Карты. Любые этапы пути, сохраненные пути и Точки, которые могут быть видны на странице Карты, будут видны и здесь. Масштаб увеличения изображения может быть изменен при помощи кнопок **IN** и **OUT**, а треугольник обозначает текущее положение картплоттера.

Чтобы использовать страницу Прямой Дороги для навигации, достаточно просто двигаться по шоссе. Если на экране дорога смещается вправо, следует также держаться правее, пока треугольник вашего положения совместится с белой осевой полосой на изображении шоссе на экране. Когда ваш путь приближается к намеченному заранее месту поворота, на экране появится предупредительное сообщение о повороте «Approaching Turn». Перед прибытием к конечной цели вашего пути, на экране появится сообщение «Arriving at Destination». Если используется Электронный Компас, прибор следует удерживать на одной высоте, в противном случае на экране появится сообщение «Hold Level» (сохранить высоту).

Настройки страницы Прямая Дорога

Чтобы вызвать на экран страницу настроек страницы Прямая Дорога, имея на экране страницу Прямой Дороги, нажмите кнопку **MENU**. Чтобы выбрать тип настройки, следует выделить строку из списка и нажать кнопку **ENTER**.

**Setup Page Layout:** эта настройка отвечает за выбор размера букв на экране и количество окон данных и строк этих окон. Доступны следующие настройки: None - окон нет, Small (1 Row) — 1 строка малых окон, Small (2 Rows) — 2 строки малых окон, Small (3 Rows) — 3 строки малых окон, Medium (1 Row) — 1 строка средних окон, Medium (2 Rows) — 2 строки средних окон, Medium (3 Rows) — 3 строки средних окон, Large (1 Row) — 1 строка больших окон, Large (2 Rows) — 2 строки больших окон. Чтобы сменить значение настройки, следует перевести курсор на выбранное поле и нажать кнопку **ENTER**. Выбрав требуемое значение, нажать кнопку **ENTER** для подтверждения сделанного выбора. Новая настройка страницы Указателя сразу же появится на экране.

**Change Data Fields:** эта настройка позволяет назначить тип информации, отображаемой в каждом окне данных. Чтобы выбрать тип данных, сначала следует выделить настраиваемое окно данных и нажать кнопку **ENTER**. Выбрав при помощи Поворотной кнопки желаемое значение из списка, нажать кнопку **ENTER** для подтверждения сделанного выбора.

**Setup Highway:** эта настройка управляет формой представления информации на странице Прямой Дороги. Все настройки здесь собраны в таблицу с закладками, каждая из которых объединяет родственные типы информации. Чтобы выбрать настройку из списка в закладке, выделите ее и нажмите кнопку **ENTER**.

### **Настройки страницы Прямой Дороги: закладка «Line»**

Закладка «Line» отвечает за включение (On) и выключение (Off) отображения на экране активного этапа (Active Leg), активного маршрута (Active Route), протоколов этапов (Track Log) и записанных этапов (Saved Tracks). Чтобы сменить значение настройки, следует перевести курсор на выбранное поле и нажать кнопку **ENTER**. Выбрав требуемое значение, нажать кнопку **ENTER** для подтверждения сделанного выбора.

**Active Leg:** если выбрать настройку «Off» (выкл.), активный этап на изображении автострады на экране выводиться не будет.

**Active Route:** если выбрать настройку «Off» (выкл.), изображение автострады на экран выводиться не будет.

**Track Log:** если выбрать настройку «Off» (выкл.), протокол этапа на экран выводиться не будет.

**Saved Tracks:** если выбрать настройку «Off» (выкл.), записи этапов на экран выводиться не будут.

### **Настройки страницы Прямой Дороги: закладка «Waypoint»**

Закладка «Waypoint» отвечает за включение (On) - выключение (Off) отображения на экране следующей Точки (Next), маршрутных (Route) и прочих (Other). Чтобы сменить значение настройки, следует перевести курсор на выбранной поле и нажать кнопку **ENTER**. Выбрав требуемое значение, нажать кнопку **ENTER** для подтверждения сделанного выбора.

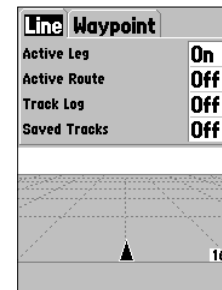
**Next:** эта настройка отвечает за отображение на экране следующей точки на маршруте. Если выбрать значение на строике «On», следующая точка на маршруте будет видна. Если выбрать значение «On» при настройке «Route», установленной на значение «Off», из всех Точек маршрута будет отображаться только каждая следующая Точка.

**Route:** эта настройка отвечает за отображение Точек в проходимом маршруте. Если значение настройки выбрано «Off», Точки активного маршрута не будут видны на изображении автострады.

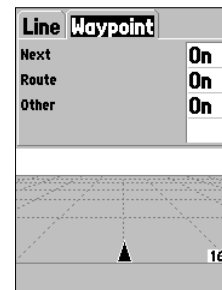
**Other:** эта настройка управляет отображением близлежащих Точек, не включенных в маршрут.

## ОПИСАНИЕ

## СТРАНИЦА ПРЯМОЙ ДОРОГИ



Настройки страницы Прямая Дорога – закладка «Line»

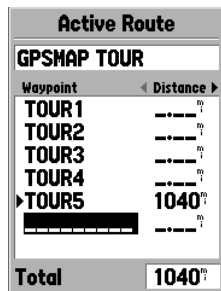


Настройки страницы Прямая Дорога – закладка «Waypoint»



## ОПИСАНИЕ

## СТРАНИЦЫ «ACTIVE ROUTE» И ПРОФИЛЯ



Страница «Active Route»



Страница Профиля

## Страница «Active Route/Goto»

Страница «Active Route/Goto» показывает Точку (Точки), в настоящее время используемую для навигации. Если включен режим «Goto», будет показана активная (следующая) Точка с оставшимся до нее расстоянием, которое будет видно в правой части экрана. Если включена навигация по маршруту, будет отображаться список Точек вместе с протяженностью каждого этапа: это будет видно в правой части экрана. Повторяющиеся нажатия Поворотной Кнопки вправо или влево будут переключать типы данных в информационном окне в правой части экрана. Нажатие кнопки **MENU** вызовет на экране настройки текущего режима навигации.

## Страница Профиля

На странице Профиля можно просматривать данные, полученные от высотомера. Прибор можно настроить на отображение профиля по смене атмосферного давления или по изменению высоты. Оба профиля можно построить в функции времени, но профиль по изменению высоты можно представить также в функции расстояния, потому что информация от высотомера содержится в записи протокола пути. Если удалить запись протокола пути, одновременно исчезнет и соответствующий профиль по высоте. Однако удаление записи протокола пути не удалит профиль пути по изменению давления.

В верхней части страницы Профиля имеются настраиваемые окна данных. В окнах в нижней части экрана можно видеть информацию, относящуюся к типу данных, отображаемых на профиле.

Нажатиями Поворотной кнопки вверх и вниз можно изменять вертикальный масштаб профиля. Нажатие Поворотной кнопки вниз увеличит вертикальный масштаб профиля, показывая меньше деталей разреза. Нажатие Поворотной кнопки вверх уменьшит вертикальный масштаб профиля, показывая больше деталей разреза.

Нажатиями кнопок «**ZOOM**» **IN** и **OUT** можно изменять горизонтальный масштаб. Нажатие кнопки **IN** позволит просматривать профиль увеличенной протяженности с меньшими вертикальными подробностями. Нажатия кнопки **OUT** позволят просматривать профиль уменьшенной протяженности с большими вертикальными подробностями. Последняя операция может быть полезна, если нужно вставить в экран все вертикальные подробности профиля.

Для перемещения вдоль всей длины профиля пути, нажимать Поворотную кнопку влево и вправо. На экране будет видна сетка, перемещающаяся вдоль профиля. Данные для выбранной точки на профиле будут показаны в ярлычках около вертикального и горизонтального масштабов. Для выхода из просмотра профиля пути нажать кнопку **QUIT**.

### Настройки страницы Профиля

**Plot Barometer** (или **Amb. Pressure**): устанавливает отображение профиля пути по изменению барометрического или истинного давления в функции времени. Эта настройка доступна только при включенном отображении профиля пути по давлению.

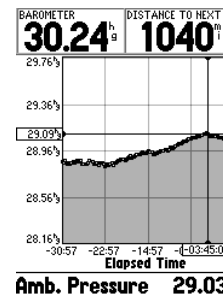
**Plot Over Time** (или **Plot Over Distance**): Эта настройка доступна только при включенном отображении профиля пути по высоте. Выбор «Plot Over Distance» устанавливает горизонтальный масштаб профиля пути в функции расстояния. Выбор «Plot Over Time» устанавливает горизонтальный масштаб профиля пути в функции времени. На профиле можно будет видеть данные за последние 72 часа времени или за последние 120 км пройденного расстояния.

**Show Elevation Plot** (или **Show Pressure Plot**): переключает страницу Профиля для отображения профиля по высоте или по давлению.

**Setup Page Layout**: эта настройка отвечает за выбор размера букв на экране и количество окон данных и строк этих окон. Доступны следующие настройки: None - окон нет, Small (1 Row) — 1 строка малых окон, Small (2 Rows) — 2 строки малых окон, Small (3 Rows) — 3 строки малых окон, Medium (1 Row) — 1 строка средних окон, Medium (2 Rows) — 2 строки средних окон, Medium (3 Rows) — 3 строки средних окон, Large (1 Row) — 1 строка больших окон, Large (2 Rows) — 2 строки больших окон. Чтобы сменить значение настройки, следует перевести курсор на выбранное поле и нажать кнопку **ENTER**. Выбрав требуемое значение, нажать кнопку **ENTER** для подтверждения сделанного выбора. Для выхода из настройки нажать кнопку **QUIT**.

## ОПИСАНИЕ

### НАСТРОЙКИ СТРАНИЦЫ ПРОФИЛЯ

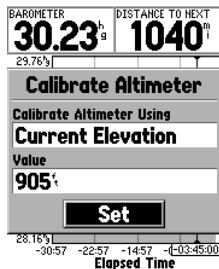


Перемещение по странице Профиля



Настройки страницы Профиля

## ОПИСАНИЕ

СТРАНИЦА ПРОФИЛЯ И СТРАНИЦА  
«MAIN MENU»

Amb. Pressure 29.03<sup>h</sup>

Страница калибровки высотомера



Страница «Main Menu»

**Change Data Fields:** эта настройка позволяет назначить тип информации, отображаемой в каждом окне данных. Чтобы выбрать тип данных, сначала следует выделить настраиваемое окно данных и нажать кнопку **ENTER**. Выбрав при помощи Поворотной кнопки желаемое значение из списка, нажать кнопку **ENTER** для подтверждения сделанного выбора.

**Calibrate Altimeter:** в случае необходимости высотомер можно калибровать (настроить показания). Если включена автоматическая калибровка, калибровать вручную может и не понадобиться. Настройка автоматической калибровки описана на стр. 49.

Чтобы калибровать высотомер, нужно выбрать строку настройки «Calibrate Altimeter» и нажать кнопку **ENTER**. Появится страница «Calibrate Altimeter». В поле под названием «Calibrate Altimeter Using» выберите опорное значение калибровки — текущее значение «», текущее барометрическое давление «Current Pressure» или высоту по данным GPS «GPS Elevation». Лучше всего при этом знать точное значение высоты над уровнем моря или точное атмосферное давление. Если такой возможности нет, можно использовать для калибровки данные от спутников GPS. Если же выбрать калибровку «Current Elevation» или «Current Pressure», в поле ниже под названием «Value» следует ввести соответствующее значение. По завершении ввода следует выделить экранную кнопку «Set» и нажать кнопку **ENTER** для завершения калибровки.

### Страница «Main Menu»

Страница «Main Menu» содержит настройки и функции, отсутствующие на других основных экраных страницах. Вызвать страницу «Main Menu» можно, имея на экране любую другую основную страницу, дважды нажав кнопку **MENU**. Чтобы выбрать пункт настройки из списка на странице «Main Menu», следует выделить его и нажать кнопку **ENTER**.

В нижней части страницы «Main Menu» имеются три информационных окна: «Light» (состояние подсветки), «Memory» (состояние памяти) и «Power» (состояние питания: показывает источник питания — батарейки или сеть, а также заряд батареек).

## Trip Computer

Категория «Trip Computer» (Путевой компьютер) имеет 2 закладки — «Horizontal» и «Vertical», в каждой из которых по 8 информационных окон, перечисленных ниже:

Информационные окна закладки «Horizontal»:

**Trip Odom:** это одометр, показывает полное расстояние, пройденное с момента последней переустановки Путевого компьютера.

**Stopped Time:** «стопмер» показывает суммарную продолжительность остановок в пути с момента последней переустановки Путевого компьютера.

**Moving Avg:** в этом окне видна средняя скорость движения, рассчитываемая как отношение всего пройденного пути к полному времени движения с момента последней переустановки Путевого компьютера.

**Moving Time:** в этом окне видно полное время чистого движения с момента последней переустановки Путевого компьютера.

**Overall Avg:** в этом окне видна средняя скорость движения, определяемая как отношение всего пройденного пути к полному времени, прошедшему с момента последней переустановки Путевого компьютера.

**Total Time:** в этом окне видно полное время работы картплоттера с момента последней переустановки Путевого компьютера.

**Max Speed:** в этом окне видна максимальная скорость движения, достигнутая с момента последней переустановки Путевого компьютера.

**Odometer:** в этом окне видно полное расстояние, пройденное с момента последней переустановки Путевого компьютера.

## Настройки закладки «Horizontal»:

Reset Trip: эта функция обнуляет все значения всех информационных окон, кроме «Max Speed» и «Odometer».

**Reset Max Speed:** обнуление окна «Max Speed».

**Reset Odometer:** обнуление одометра «Odometer».

**Reset All:** эта функция обнуляет все значения всех информационных окон в обеих закладках «Horizontal» и «Vertical».

## ОПИСАНИЕ

## СТРАНИЦА «MAIN MENU» - ФУНКЦИЯ «TRIP COMPUTER»

Trip Computer	
Horizontal	Vertical
Trip Odom	Stopped Time
8.73 <sup>m</sup>	0196:01
Moving Avg	Moving Time
3.0 <sup>m</sup>	02:56:05
Overall Avg	Total Time
0.0 <sup>m</sup>	0198:57
Max Speed	Odometer
190.9 <sup>m</sup>	8.73 <sup>m</sup>

Путевой компьютер — закладка «Horizontal»

Trip Computer	
Horizontal	Vertical
Total Ascent	Total Descent
615.1 <sup>ft</sup>	769.7 <sup>ft</sup>
Max Ascent	Max Descent
151.2 <sup>m</sup> ↑	-142.8 <sup>m</sup> ↑
Avg Ascent	Avg Descent
20.4 <sup>m</sup> ↑	-20.0 <sup>m</sup> ↑
Max Elevation	Min Elevation
1410 <sup>ft</sup>	832.7 <sup>ft</sup>

Путевой компьютер — закладка «Vertical»

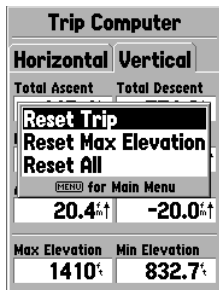
## ОПИСАНИЕ

СТРАНИЦА «TRIP COMPUTER».

СТРАНИЦА «TRACKS»



Настройки закладки «Horizontal»



Настройки закладки «Vertical»

Информационные окна закладки «Vertical»

**Total Ascent:** «полный подъем» - численное значение суммарного движения вверх за все время движения в избранных единицах измерения.

**Total Descent:** «полный спуск» - численное значение суммарного движения вниз за все время движения в избранных единицах измерения.

Например: если вы поднялись на 30 метров, опустились на 6 метров, поднялись на 15 и спустились на 9 метров, то полный подъем составит 45 метров, а полный спуск — 15 метров.

**Max Ascent:** в этом окне значение изменения высоты над уровнем моря при подъеме.

**Max Descent:** в этом окне значение изменения высоты над уровнем моря при спуске.

**Avg Ascent:** среднее значение интервала подъема.

**Avg Descent:** среднее значение интервала спуска.

**Max Elevation:** значение максимальной высоты над уровнем моря, достигнутой за время пути.

**Min Elevation:** значение минимальной высоты над уровнем моря, достигнутой за время пути.

Настройки закладки «Vertical»

**Reset Trip:** обнуляет значения всех окон кроме «Max Elevation».

**Reset Max Elevation:** обнуляет значение окна «Max Elevation».

**Reset All:** обнуляет значения всех окон.

Страница «Tracks»

Страница настройки «Tracks» показывает количество использованной памяти, выделенной для хранения записей этапов, позволяет сохранять «Save» или очищать «Clear» протокол пути «Track Log», а также показывает список всех сохраненных записей этапов.

Save: если выбрать кнопку «Save», можно будет выбрать продолжительность записи этапа. Сделав надлежащий выбор, нажмите кнопку ENTER для сохранения выбранной настройки.

Clear: если выбрать кнопку «Clear», будет очищен протокол пути. Если страница Карты будет слишком заполнена протоколами передвижения, нажатие кнопки «Clear» со страницы «Tracks» очистит экранную карту.

## Настройки страницы «Tracks»

Чтобы получить доступ к настройкам страницы «Tracks», имея на экране страницу «Tracks», нажмите кнопку **MENU**.

**Delete Saved Track:** если в памяти картплоттера имеются сохраненные протоколы пути, эта настройка позволяет удалить записи протоколов.

**Delete All Tracks:** эта функция удаляет все сохраненные протоколы путей.

**Setup Track Log:** эта функция вызывает на экран страницу настроек протоколов пути. Здесь можно будет настроить способ записи «Record», метод записи «Record Method» и частоту записи «Interval».

\* Настройка «Record»: возможны значения «Off» (выкл.), «Wrap When Full» при заполнении объема памяти записями протоколов, новые записи будут записываться поверх самых старых записей. Значение «Stop When Full» останавливает запись новых протоколов в память после заполнения разрешенного объема памяти.

\* Настройка «Record Method» метода записи может быть установлена на значение «Auto» (автоматически), «Time» (через данный интервал времени) и «Distance» (через заданный интервал расстояния).

\* Настройка «Interval» используется для выбора или для задания интервала в методе записи.

## Страница описания протоколов

Чтобы вызвать на экран страницу описания протокола, сохраненного в памяти картплоттера, нужно выделить его из списка и нажать кнопку **ENTER**.

Страница описания протокола содержит три окна данных и четыре кнопки управления в нижней части экранной страницы. Окна данных:

**Name:** это окно позволяет сменить имя сохраненного протокола этапа. Сохраняя протоколы этапов в автоматическом режиме, картплоттер «GPSMAP 76S» использует дату как имя сохраненного протокола.

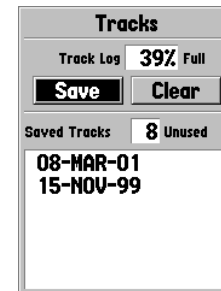
**Distance:** полная длина сохраненного этапа по протоколу.

**Points:** здесь выводится количество опорных точек протокола пути в сохраненном протоколе.

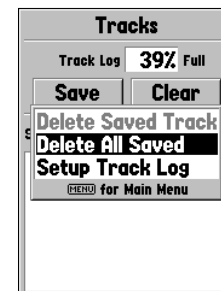
**Area:** площадь ободенного участка. Вычисляется путем соединения прямой линией первой и последней точки пройденного пути. Если путь пересекает сам себя, вычисления площади будут неточны.

## ОПИСАНИЕ

## НАСТРОЙКИ СТРАНИЦЫ «TRACKS»



Страница «Tracks»



Настройки страницы «Tracks»

## ОПИСАНИЕ

СТРАНИЦА ОПИСАНИЯ ПРОТОКОЛОВ.  
СТРАНИЦЫ ТОЧЕК

Track	
Name	
19-MAR-02	
Distance	Points
11.32 <sup>mi</sup>	239
Area	
0.327738 ac	
<input type="checkbox"/> Show on Map and Highway	
Elevation Plot	
Delete	Map
TracBack	OK

Страница описания протоколов

**СОВЕТ:** Если потребуется использовать запись протокола пути для возвращения обратно, следует удалить предыдущие записи протоколов до начала движения. Это позволит освободить всю доступную память для записи текущего движения.

**Show on Map and Highway:** если отметить это окно галочкой, все имеющиеся в памяти картплоттера протоколы этапов пути будут отображаться и на странице Карты и на странице Прямой Дороги.

**Elevation Plot:** нажатие этой кнопки выведет на экран профиль для сохраненного пути на странице «Plot».

**Delete:** если выбрать кнопку «Delete», на экране появится запрос на подтверждение удаления сохраненного протокола.

**Map:** нажатие этой кнопки выводит сохраненный протокол пути на страницу Карты.

**TracBack:** эта кнопка запускает режим навигации по этапу в обратном направлении. Режим навигации в обратном направлении использует точки, содержащиеся в записанном протоколе, для автоматического прокладывания маршрута в обратном направлении. Можно выбрать настройку прохождения по маршруту в первоначальном (Original) или обратном (Reverse) направлениях.

**OK:** нажатие этой кнопки сохраняет изменения и возвращает на экран страницу «Tracks».

Страница «Points»

На странице «Points» можно выбрать параметры отображения Точек, достопримечательностей, городов, съездов с автострад, городов, адресов и перекрестков на экранной Карте. Чтобы выбрать управляемую категорию объектов, следует выделить желаемую категорию и нажать кнопку **ENTER**.

Опорные Точки - Waypoints

Если выбрать строку «Waypoints», на экране появится список пользовательских Точек. Этот список можно представить сортированным по имени «Waypoints by Name» или сортированным по удаленности «Nearest Waypoints». Имея на экране список Точек, нажмите кнопку **MENU**: появится список настроек.

Настройки списка Точек

Настройка Find By Name или Find Nearest: эта настройка позволяет выбрать способ представления списка Точек.

## ОПИСАНИЕ

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ ТОЧКАМИ  
СОЗДАНИЕ ТОЧЕК

**Find Nearest:** выводит на экран список Точек, расположенных в пределах круга радиусом более 150 км от вашего текущего положения. Список начинается с ближайших Точек.

**Find By Name:** выводит на экран список всех созданных Точек и позволяет найти Точку при помощи ввода ее имени или перелистыванием списка Точек.

При вводе имени Точки, после ввода первой буквы «GPSMAP 76S» покажет строку списка Точек, отсортированный по введенной букве. Можно продолжить введение букв имени искомой Точки или нажать кнопку **ENTER** и перелистать список Точек при помощи Поворотной кнопки.

**Delete Waypoint:** удаление выбранной Точки.

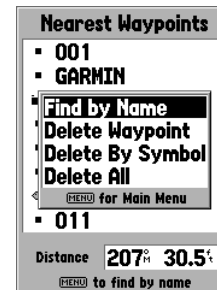
**Delete By Symbol:** удаление всех Точек с символами, такими же, как и у выбранной Точки.

**Delete All:** удаляет все созданные Точки.

**Создание Точек**

Существуют три метода создания Точек в картплоттере «GPSMAP 76S»: находясь в нужной точке, можно просто нажать кнопку **ENTER/MARK**, или создать Точку на странице Карты, или ввести координаты создаваемой Точки вручную. Когда Точка создана, нажатие кнопки **MENU** вызовет на экран окно с четырьмя функциями — «Average Location», «Project Location», «Sight 'N Store» и «Append to Route», которые описаны на стр. 33-34.

Создание Точки при помощи кнопки **ENTER/MARK**: находясь в месте, координаты которого должны быть сохранены, нажать и удерживать кнопку **ENTER/MARK** до появления на экране страницы «Mark Waypoint», откуда можно будет редактировать имя Точки, сменить ее символ, высоту над уровнем моря и глубину (редактирование Точек описано на стр. 42). Для сохранения Точки в памяти картплоттера следует выделить кнопку **OK** и нажать **ENTER**.



Страница «Point»: Команды управления Точками

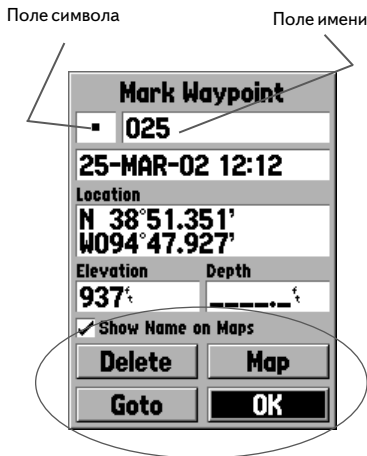


Страница создания Точки



## ОПИСАНИЕ

## РЕДАКТИРОВАНИЕ ОПОРНЫХ ТОЧЕК



Внизу экранной страницы имеются 4 кнопки. Чтобы удалить Точку, выделите кнопку «Delete» и нажмите кнопку **ENTER**. Чтобы увидеть Точку на экранной карте, выделите кнопку «Map» и нажмите **ENTER**. Чтобы начать прямую навигацию на эту Точку, выделите кнопку «Goto» и нажмите **ENTER**. Кнопка «OK» используется для сохранения сделанных изменений или для закрытия окна редактирования

**Создание Точки по Странице карты:** При помощи **Поворотной Кнопки** перевести стрелку-указатель на место на экранной Карте, в котором должна быть создана Точка, и нажать **ENTER**. Если стрелка-указатель не совпала с объектом карты или с дорогой, на экране появится страница Новой Точки. В этот момент можно редактировать имя Точки, сменить ее символ, высоту над уровнем моря и глубину (редактирование Точек описано на стр.42). Для сохранения Точки в памяти картплоттера следует выделить кнопку «OK» и нажать **ENTER**

Создание Точки вручную, используя созданные координаты: находясь в месте, координаты которого должны быть сохранены, следует нажать и удерживать кнопку **ENTER/MARK** до появления на экране страницы Создания Точки. Картплоттер запишет в память текущие координаты. Выделить поле координат Точки «Location» и нажать кнопку **ENTER**. При помощи Поворотной Кнопки ввести новые координаты. Для подтверждения изменений нажать **ENTER**. В этот момент можно редактировать имя Точки, сменить ее символ, высоту над уровнем моря и глубину (редактирование Точек описано на стр.42). Для сохранения Точки в памяти картплоттера, следует выделить кнопку «OK» и нажать **ENTER**.

**Редактирование Точек**

Точки можно редактировать в процессе их создания или после сохранения их в памяти картплоттера. Для каждой Точки можно сменить пять параметров: символ, название, координаты, высоту и глубину. Кроме того, можно включить отображение имени Точки на карте.

Чтобы редактировать Точку, хранимую в памяти: Дважды нажать кнопку **MENU** — появится страница основного списка «Main Menu». Выделить строку «Points» и нажать кнопку **ENTER**, затем выделить строку «Waypoints» и снова нажать кнопку **ENTER**. Из списка сохраненных Точек выбрать желаемую Точку, затем нажать **ENTER** для вызова страницы Точки. По завершении выделить кнопку «OK» и нажать кнопку **ENTER** для сохранения изменений.

**Чтобы сменить символ Точки:** Курсор перевести на поле символа Точки и нажать кнопку **ENTER**. С помощью Поворотной кнопки выбрать желаемый символ из списка и нажать кнопку **ENTER**. Сразу же на экранной карте в месте нахождения Точки появится ее выбранный символ.

**ОПИСАНИЕ****РЕДАКТИРОВАНИЕ ТОЧЕК**

**Чтобы переименовать Точку:** Курсор перевести на поле имени Точки и нажать кнопку **ENTER**. Нажатиями Поворотной кнопки (вверх-вниз) перемещаться по списку букв и цифр и выбрать желаемое. Для перехода к следующему знакоместу нажать Поворотную кнопку вправо. По завершении редактирования имени Точки нажать кнопку **ENTER**.

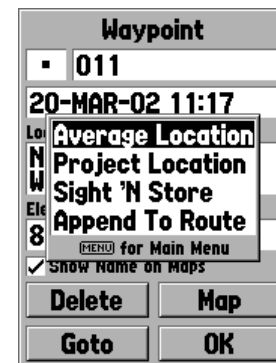
Чтобы изменить координаты, высоту или глубину: Курсор перевести на желаемое поле и нажать кнопку **ENTER**. Нажатиями **Поворотной кнопки** (вверх-вниз) перемещаться по списку цифр и выбрать желаемое значение. Для перехода к следующему знакоместу нажать Поворотную кнопку вправо. По завершении редактирования имени Точки нажать кнопку **ENTER**

**Чтобы вывести имя Точки на карту:** Если галочкой отметить окошко около надписи «Show Name on Map», имя этой Точки можно будет видеть на экранной карте. Чтобы поставить или убрать галочку, курсор следует перевести на это окошко и нажать кнопку **ENTER**.

**Настройки страниц Создания и редактирования Точек**

Имея на экране страницы «New», «Mark» и «Waypoint», нажатием кнопки **MENU** можно вызвать окно настроек. Здесь имеется 4 функции, которые описаны ниже:

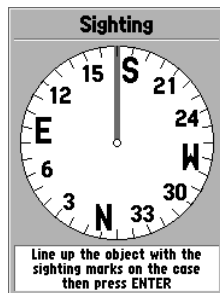
**Average Location:** если выбрать эту функцию, на экране появится страница одноименная Усреднения Точек, а картплоттер начнет принимать и вычислять усредненные координаты. На этой странице можно видеть для выбранной Точки значения координат (Location), точность определения координат (Estimated Accuracy), высоту над уровнем моря (Elevation) и точность измерений (Measurement Count). Если параметры приемлемы, для сохранения Точки выделить экранную кнопку «Save» и затем нажать кнопку **ENTER**.



Настройки страниц New, Mark и Waypoint

## ОПИСАНИЕ

## НАСТРОЙКИ СТРАНИЦ СОЗДАНИЯ И РЕДАКТИРОВАНИЯ ТОЧЕК



**Project Location:** «проецирование координат» - если выбрать эту функцию, на экране появится страница Проецирования. Страница Проецирования имеет 4 поля для ввода данных. В поле «From» можно указать Точку, относительно которой будет выполняться проецирование, для чего можно выбрать «Current Location» (текущие координаты), «Use Map» (по карте) или «Use Points Menu» (список Точек). Выбрав нужное в поле «From», следует ввести расстояние и азимут до вновь создаваемой Точки. По завершении ввода данных нажмите кнопку **ENTER**. После этого на странице Создания Новой Точки можно будет видеть координаты спроецированной Точки. Для сохранения ее как Точки, выделить экранную кнопку «**OK**» и нажать кнопку **ENTER**.

**Sight 'N Store:** «увидеть и сохранить» - после выбора этой функции на экране появится страница Указателя под заголовком «Sighting» (обнаружено). Совместите визуально метку на корпусе картплоттера с объектом на местности и нажмите кнопку **ENTER**. Еще потребуются ввести приблизительное расстояние до объекта от вашего текущего положения в соответствующее поле. Выбор поля «Bearing» позволит изменить азимут направления на объект. Для сохранения Точки нажать **ENTER**. После этого на странице Создания Новой Точки можно будет видеть координаты отнесенной Точки. Для сохранения ее как Точки, выделить экранную кнопку «**OK**» и нажать кнопку **ENTER**.

**Append To Route:** «добавить в маршрут» - после выбора этой функции появится список доступных маршрутов под заголовком «Select Route». На примере можно видеть 3 маршрута и строку «New Route». Если выбрать «New Route», создается новый маршрут и в него будет введена Точка с вашими текущими координатами.

## Категория «Points of Interest»

Эта настройка доступна только в случае, когда в память картплоттера загружены данные с компакт-диска «MarSource». Если выбрана категория «Points of Interest», на экране появится список объектов, представляющих интерес для путешественников — объекты питания, магазины, аттракционы, гостиницы и пр. Чтобы выбрать один из таких объектов, следует выделить типа объекта и нажать кнопку **ENTER**.

После выбора типа объекта на экране появится список или таблица для выбора соответствующих этому типу объектов. Если появится список дополнительных типов объектов, выберите нужное и нажмите кнопку **ENTER**. Если объекты выбранной категории представлены на экране списком, нажатие кнопки **MENU** выведет окно настроек поиска или покажет список ближайших объектов категории.

Чтобы просмотреть дополнительные сведения об интересующем объекте, выделите этот объект и нажмите кнопку **ENTER**. Появится информационное окно, на котором будут видны имя объекта, адрес и его телефонный номер. Чтобы сохранить этот объект в качестве опорной Точки для дальнейшего использования, нажмите кнопку **MENU**, выделите строку «Save as Waypoint» и нажмите кнопку **ENTER**.

Внизу страницы списка объектов или информационной страницы объекта видны три кнопки **Goto**, **Map** и **OK**. Нажатие кнопки **Goto** сразу же запускает навигацию на выделенный объект, нажатие **Map** выводит этот объект на страницу Карты, а кнопка **OK** возвращает на экран список объектов.

## Настройки страницы «Points of Interest»

Списки объектов «Points of Interest» могут быть различны в зависимости от типа информации, загруженной с компакт-диска «MapSource».

## ОПИСАНИЕ

### СТРАНИЦА «POINTS OF INTEREST»



Страница настроек «Points of Interest»



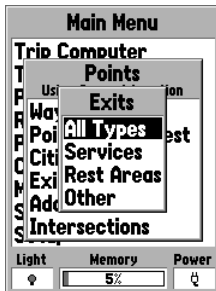
Сортировка городов по удаленности

## ОПИСАНИЕ

## КАТЕГОРИИ «CITIES» И «EXITS»



Страница сведений о городе



Настройки категории «Exits»

**Категория «Cities»**

Если выбрать категорию объектов «Cities», на экране появится список городов, причем в начале списка будут указаны ближайшие города. Если нажать кнопку **MENU**, появится окно выбора поиска города вводом его имени или выбором из списка ближайших городов. Если в картплоттер загружена информация с компакт-диска «MapSource», можно выбрать тип информации, согласно которому будут выводиться список городов. Чтобы просмотреть информацию о городе в списке, следует выделить имя этого города и нажать кнопку **ENTER**. Появится информационное окно, в котором будет указан относительный размер города (small — небольшой, medium — крупный и large — большой), название и административное подчинение города, а также азимут направления и расстояние до него от вашего текущего положения. Чтобы сохранить этот город в качестве опорной Точки, нажмите кнопку **MENU**, выделите строку «Save as Waypoint» и нажмите кнопку **ENTER**.

Внизу информационной страницы города видны три кнопки **Goto**, **Map** и **OK**. Нажатие кнопки **Goto** сразу же запускает навигацию на этот город, нажатие **Map** выводит город на страницу Карты, а кнопка **OK** возвращает на экран список городов.

**Категория «Exits»**

Если выбрать категорию «Exits», на экране появится список типов съездов с автомагистралей. Доступные типы съездов для отображения на экране: All Types, Services, Rest Areas и Other. Чтобы выбрать способ представления списка съездов, нужный тип следует выделить курсором и нажать кнопку **ENTER**. Сразу же после этого на экране появится список съездов выбранного типа.

**Настройки категории «Exits»**

All Types: на экран выводятся все съезды с указанием станций техобслуживания, зон отдыха и прочих услуг.

**Services:** на экран выводятся съезды, оборудованные конкретными типами сервиса вроде заправочных станций, ресторанов, мотелей, магазинов запчастей, больниц, банков, торговых центров и т.п.

**Rest Areas:** на экран выводится список зон отдыха, ближайших к вашему текущему положению.

После выбора настройки списка съездов «Exits», список данного типа сразу выводится на экран. Чтобы просмотреть информацию о конкретном пункте списка, следует выделить его курсором и нажать кнопку **ENTER**. На экране появится информационная страница этого объекта. Чтобы начать прямую навигацию на этот объект, курсор следует переместить на экранную кнопку «Goto» и нажать кнопку **ENTER**.

Для того, чтобы просмотреть информацию о съездах другой автомагистрали, следует нажать кнопку **MENU**, выделить курсором строку «Select Exit Road» и нажать кнопку **ENTER**. Появится список дорог, в который следует ввести название дороги и нажать кнопку **ENTER** для подтверждения изменений. Если в картплоттер загружена информация с компакт-диска «MapSource», можно назначить тип данных, согласно которому будет выводиться список съездов. Имея на экране список настроек списка съездов, нажать кнопку **MENU**, затем выделить курсором строку «Select Map» и нажать кнопку **ENTER**. После этого можно выбрать желаемую настройку.

### Категория «Addresses»

Эта категория доступна только в том случае, когда в картплоттер загружена информация с компакт-диска «MapSource». Если выбрана категория «Addresses» (адреса), на экране появится страница «Поиск по Адресу» (Find Address), следует ввести номер дома «Number» и улицу «Street». Здесь же можно ввести название города «City (optional)» и его почтовый код «Postal Code (optional)». Это сократит время поиска в базе данных. Если в память картплоттера загружены информация с диска «MapSource», выберите из списка команд «Select Map» и определите, какого типа данные карты будут использоваться для поиска адреса. После ввода условий поиска адреса следует выделить кнопку «Find» на экране и нажать кнопку **ENTER**. На экране появится страница выбора адреса «Select Address».

На странице «Select Address» можно видеть список адресов из базы данных, которые будут наиболее близки введенному адресу. Выделите нужный адрес из списка и нажмите кнопку **ENTER**. На экране появится информационная страница этого адреса.

Чтобы запустить прямую навигацию на введенный адрес, выделить экранную кнопку «Goto» и нажать кнопку **ENTER**. Чтобы увидеть введенный адрес на экранной карте, следует выделить экранную кнопку «Map» и нажать **ENTER**. Чтобы закрыть эту страницу, нажать экранную кнопку «OK» и затем — кнопку **ENTER**. Кроме того, можно сохранить адрес как опорную Точку, для чего следует нажать кнопку **MENU**, выделить строку «Save as Waypoint» и нажать кнопку **ENTER**.

## ОПИСАНИЕ

### СТРАНИЦЫ «EXITS» И «ADDRESSES»

Find Address	
Number	1900
Street	151st St
City (optional)	Olathe, KS
Postal Code (optional)	66062
<b>Find</b>	

Страница поиска адреса

Select Address	
1900 E 151st St Olathe, KS 66062	
1900 W 151st Ter Olathe, KS 66062	
Match Quality	94%

Страница Описания Адреса

## ОПИСАНИЕ

## СТРАНИЦЫ «INTERSECTIONS»

Страница поиска перекрестка

**Категория «Intersections»**

Эта категория доступна, когда в картплоттер загружена база данных с компакт-диска «MapSource». Если выбрать категорию «Intersections», на экране появится страница поиска перекрестков «Find Intersections». Чтобы найти нужное пересечение, следует ввести названия первой «First Street» и второй «Second Street» пересекающихся улиц. Можно ввести также название города и почтовый код, чтобы ускорить поиск по базе данных.

Чтобы ввести данные в окно запроса, выделите поле и нажмите кнопку **ENTER**. По завершении ввода снова нажмите **ENTER** для выхода из окна. После того, как все данные введены, для начала поиска перекрестка следует выделить экранную кнопку «Find» и нажать кнопку **ENTER**. На экране появится страница выбора перекрестка.

Страница выбора перекрестка «Select Intersection» покажет список перекрестков, ближайших к введенному перекрестку. Выделите нужный перекресток и нажмите кнопку **ENTER**. На экране появится информационная страница перекрестка. Теперь можно кнопкой «Goto» запустить навигацию на выбранный перекресток, увидеть его на карте кнопкой «Map» или сохранить как опорную Точку или закрыть страницу.

Для запуска навигации на выбранный перекресток, следует выделить экранную кнопку «Goto» и нажать кнопку **ENTER**. Для просмотра перекрестка на карте нужно выбрать экранную кнопку «Map» и нажать **ENTER**. Для закрытия страницы выделить кнопку «OK» и нажать **ENTER**. Можно также сохранить этот перекресток в качестве опорной точки, для чего нужно нажать кнопку **MENU**, выделить строку «Save as Waypoint» и нажать кнопку **ENTER**.

**Категория «Routes»**

«Route» (маршрут) - это серия Точек, используемых для навигации по длине трассы. Маршрут может состоять не менее, чем из двух точек, начальной и конечной. Максимальное количество Точек в маршруте — 50. Картплоттер «GPSMAP 76S» может хранить в своей памяти до 50 маршрутов.

На странице «Routes» можно создавать новый маршрут по кнопке «New», видеть, сколько места для хранения маршрутов осталось в памяти картплоттера, а также просматривать список уже созданных маршрутов. Чтобы вызвать на экран страницу «Routes», нужно на странице «Main Menu» выделить строку «Routes» и нажать кнопку **ENTER**.

## Управление страницей «Routes»

Имея на экране страницу «Routes», нажать кнопку **MENU** для вызова списка управляющих команд.

**Start Navigation или Stop Navigation:** запускает или прекращает навигацию по выделенному маршруту. Прекращается навигация по активному маршруту.

**Copy Route:** копирование выделенного маршрута.

**Delete Route:** удаление выделенного маршрута.

**Delete All Routes:** удаление всех маршрутов со страницы «Routes».

## Создание нового маршрута

Создать новый маршрут можно самыми различными способами. Начиная создавать новый маршрут, следует выделить кнопку **New** на странице «Routes» и нажать кнопку **ENTER**. На экране появится чистая страница «Route». Чтобы просмотреть список команд создания маршрута, следует нажать кнопку **MENU**. Процесс формирования маршрута состоит в том, чтобы добавлять в маршрут Точки одну за одной в порядке, по которому маршрут будет проходиться.

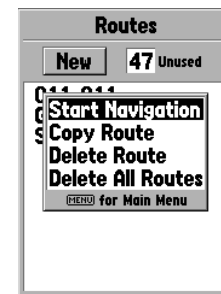
## Команды создания маршрута

Use Map: при выборе этой строки на экране появится страница Карты с активным стрелкой-указателем. Стрелкой можно указать любой пункт на карте или выбрать любой объект, чтобы ввести его в маршрут.

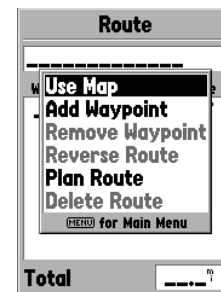
Создавая маршрут при помощи страницы Карты, можно использовать существующие Точки или объекты карты, а можно создать новую Точку. Новая Точка возникнет в пункте на карте, куда будет наведено острие стрелки-указателя, если это не ранее существовавший объект. Вновь созданная Точка будет внесена в список сохраненных Точек и может быть отредактирована, как и любая другая созданная ранее Точка. Чтобы ввести вновь создаваемую Точку в маршрут, следует нажать кнопку **ENTER** для создания Точки, еще раз нажать **ENTER** для сохранения этой Точки и в третий раз нажать кнопку **ENTER** для введения ее в маршрут.

## ОПИСАНИЕ

### СТРАНИЦА «ROUTES»



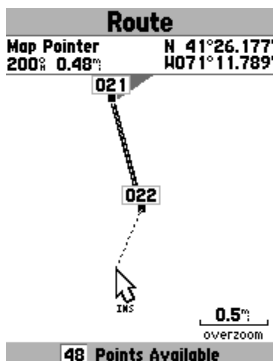
### Управление страницей «Routes»



### Список команд создания маршрута



## ОПИСАНИЕ

СТРАНИЦА «MAIN MENU»  
СТРАНИЦА «ROUTES»

Создание маршрута по странице Карты

Если установить стрелку-указатель на объект экранной Карты (дорогу, парк, перекресток и т.п.), картплоттер просто внесет это место в маршрут, используя имя объекта подобно опорной Точке. Этот объект не появится в списке опорных Точек, хранимых в памяти. Если требуется сохранить объект Карты в качестве опорной Точки, следует выделить этот объект и нажать кнопку **ENTER** для вызова на экран Информационной страницы выделенного объекта. Имея на экране Информационную страницу объекта, нажать кнопку **MENU** и выбрать на ней строку «Save as Waypoint».

**Insert Waypoint:** (добавить Точку) эта команда вызывает на экран страницы редактирования Точек (описание команд страницы «Points» - на стр.30). В качестве замечания укажем: если выделить пунктирную линию на поле Точек в странице «Route» и нажать кнопку **ENTER**, это будет подобно тому, как и по команде «Insert Waypoint». Используйте редактор маршрутов для вызова на экран информационной страницы, чтобы выделить на ней кнопку **OK** и нажать кнопку **ENTER**.

**Используя совместно страницу Карты и страницу «Route»:** создать маршрут можно, комбинируя выше описанные методы. Запустите чистую страницу «Route» или введите Точку вручную или нажмите кнопку **MENU** и выберите команду «Use Map». Выбрать команду «Use Map» можно в любой момент работы по созданию маршрута. После завершения работы с картой нажмите кнопку **QUIT**, чтобы вывести на экран страницу «Route», на которой можно будет продолжить ввод Точек в маршрут вручную.

Переименование маршрута: картплоттер «GPSMAP 76S» автоматически создает имя маршрута, используя имя первой и последней Точек. Чтобы изменить имя маршрута, выделите поле имени маршрута и нажмите кнопку **ENTER**. По завершении редактирования следует нажать кнопку **ENTER** для сохранения нового имени маршрута.

Редактирование маршрута

Чтобы отредактировать маршрут, следует вызвать на экран страницу «Route». Редактируя маршрут, можно ввести Точку (Insert Waypoint), удалить Точку (Remove Waypoint), обратить маршрут (Reverse Route), удалить маршрут (Delete Route) или выделить маршрут для редактирования на странице Карты. Чтобы вызвать на экран страницу команд редактирования маршрута, нажать кнопку **MENU**.

## Команды редактирования маршрута

**Use Map:** вызывает на экран страницу Карты с активной трассой маршрута и со стрелкой-указателем, установленной на Точке, выделенной на странице «Route».

**Просмотр информации по Точке маршрута:** Чтобы просмотреть информацию по Точке маршрута, поместите стрелку-указатель на эту точку и нажмите кнопку **ENTER**: появится страница управления. Выделите на ней строку «Review» и нажмите кнопку **ENTER** для просмотра информации о Точке.

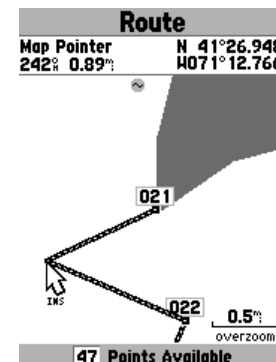
**Insert Waypoint:** для введения новой Точки в маршрут можно использовать два метода.

1. Острые стрелки-указателя следует поместить на этап маршрута, в который следует ввести Точку: линия сразу же станет пунктирной. Нажать кнопку **ENTER**: под стрелкой появится надпись «INS». Переведите стрелку-указатель вместе с прикрепленной к ней пунктирной линией в место карты, в котором нужно создать новую Точку маршрута и нажмите кнопку **ENTER**. Если новая точка маршрута является объектом карты, этот пункт сразу же будет включен в маршрут. Если новая Точка не является объектом карты, на экране появится страница создания Новой Точки. Нажать кнопку **ENTER** для сохранения новой Точки, а затем - еще раз кнопку **ENTER** для введения сохраненной новой Точки в маршрут.
2. Навести стрелку-указатель карты в место, в котором нет объекта карты и нажать кнопку **ENTER**. Появится страница новой Точки. Нажать кнопку **ENTER** для сохранения новой Точки. Навести стрелку-указатель на этап маршрута, в который будет введена новая Точка и затем нажать кнопку **ENTER**.

**Удаление пункта или Точки:** Чтобы удалить из маршрута Точку или объект карты, наведите стрелку-указатель на этот объект или на Точку, которую желательно удалить, а потом нажмите кнопку **ENTER** для появления списка команд управления. Выделить команду «Remove» и нажать кнопку **ENTER**. Точка или объект карты будут удалены из маршрута, а стрелка-указатель переместится на следующую Точку или объект в маршруте.

## ОПИСАНИЕ

### СТРАНИЦА «MAIN MENU» СТРАНИЦА «ROUTES»



### Редактирование маршрута по Карте

## ОПИСАНИЕ

СТРАНИЦА «MAIN MENU»

СТРАНИЦА «ROUTES»

Route	
0	Plan Route
W	Speed
	0.0 <sup>m</sup> / <sub>h</sub>
F	Fuel Flow
	0.0/ <sub>hr</sub>
D	Depart Time
	03:49 <sup>h</sup>
D	Depart Date
	20-MAR-02
Total	2.50 <sup>m</sup>

Проектирование маршрута

**Перемещение Точки:** Можно перемещать только созданные Точки, а не объекты карты. Чтобы переместить Точку, следует навести на нее стрелку-указатель и нажать кнопку **ENTER**. На экране появится список команд. Выделить команду «Move» и нажать кнопку **ENTER**. Поместить стрелку-указатель в нужное место карты и нажать кнопку **ENTER**: кнопка переместится.

**Переход к следующей Точке в маршруте:** чтобы переместить стрелку-указатель, стоящую на Точке или объекте маршрута, на следующую Точку в маршруте, нажать кнопку **ENTER**. На экране появится список команд. Выделить команду «Next» и нажать кнопку **ENTER**. Стрелка-указатель переместится на следующую Точку в маршруте.

**Insert Waypoint:** эта команда вызывает на экран страницу «Points» с выделенной строкой «Insert Waypoint» (описание команд страницы «Points» - на стр.30). Выделить Точку, которую следует ввести в маршрут нажать кнопку **ENTER**. Новая Точка появится в маршруте перед выделенной Точкой, уже имеющейся в маршруте.

**Remove Waypoint:** эта команда удаляет Точку, выделенную на странице «Route». Когда Точка выделена, нажать кнопку **MENU**. Затем выделить поле «Yes» и нажать кнопку **ENTER** для удаления Точки.

**Reverse Route:** обращает направление прохождения маршрута, последнюю Точку делая первой.

**Plan Route:** Можно спроектировать маршрут, для чего следует ввести необходимые данные в поля Speed (скорость), Fuel Flow (расход топлива), Depart Time (время прибытия) и Depart Date (дата прибытия). Расход топлива измеряется в единицах объема в час. Для того, чтобы узнать все требуемые параметры, возможно, потребуется обратиться к Руководству пользователя используемого двигателя и транспортного средства.

На странице активного маршрута «Active Route» и на странице маршрута «Route» будет отображаться информация для создаваемой последовательности Точек поочередно для каждого этапа и для всего маршрута в целом. Информация включает: курс (Course), расчетное время прибытия (ETA), количество топлива до цели (Fuel), расход топлива на этап (Leg Fuel), длительность прохождения этапа (Leg Time), время захода и заката в указанном месте (Sunrise & Sunset), время до точки (Time to Point) и протяженность этапа (Leg Distance). Чтобы включить конкретное информационное окно, имея на экране страницу «Active Route» или «Route», нажатиями Поворотной кнопки вправо или влево перемещаться по информационным окнам.

**Delete Route:** удаление целиком выбранного маршрута со страницы «Route».

## Proximity

Эта функция может быть использована для сигнализации о приближении к заранее указанному месту. Если поместить Точку в список «Proximity», можно будет указать для нее радиус (Radius) области, при пересечении которого на экране появится сигнализация. Для удобства, сигнализацию «Proximity» можно включить (On) или выключить (Off).

### Управление функцией «Proximity»

Чтобы вызвать на экран список команд управления функцией «Proximity», имея на экране страницу «Proximity», нажать кнопку **MENU**.

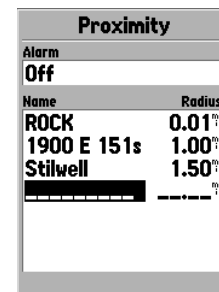
**Add Waypoint:** эта команда вызывает на экран страницу «Points» (описание страницы «Points» содержится на стр.30). Выберите Точку, которая будет введена в список «Proximity». Затем курсором выделите поле правее имени Точки под заголовком «Radius» и нажмите **ENTER**. Введите значение радиуса срабатывания сигнализации. Кроме того, можно задать Точку, для чего следует выделить пунктирную линию и нажать кнопку **ENTER**.

**Remove Point:** удаление выделенной Точки из списка «Proximity».

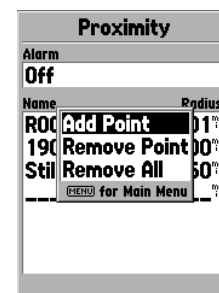
**Remove All:** удаление всех Точек из списка «Proximity».

## ОПИСАНИЕ

СТРАНИЦА «MAIN MENU»  
СТРАНИЦА «PROXIMITY»



Страница «Proximity»

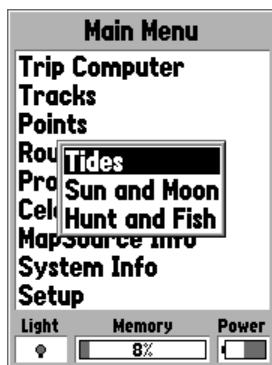


Управление функцией «Proximity»

## ОПИСАНИЕ

СТРАНИЦА «MAIN MENU»

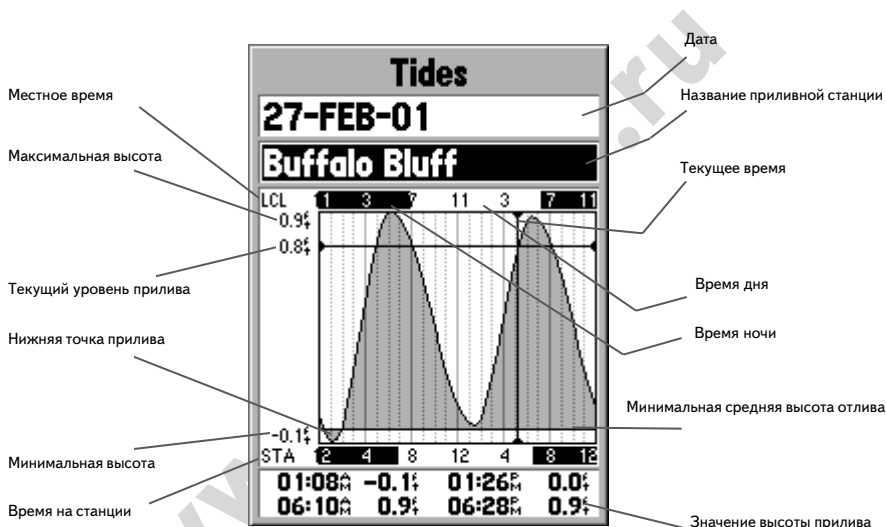
СТРАНИЦА «CELESTIAL»



Настройки категории «Celestial» на  
странице «Main Menu»

## Категория «Celestial»

Эта категория содержит следующие настройки: информацию о приливах (Tides), положении Луны и Солнца (Sun and Moon), о сроках рыбалки или охоты (Hunt and Fish).



**Tides:** выводит на экран график прилива для конкретной наблюдательной приливной станции за сутки, начиная с нуля часов на этой станции. Можно выбрать разные даты для более чем 3000 приливных станций вдоль всего побережья США, Аляски, Гавайев, западной Канады и некоторых островов из группы Карибских.

В верхней части страницы выводится информация, относящаяся к приливной станции, название которой видно в окне. В верхней часть графика имеется полоска местного 24-часового времени для вашего текущего положения (LCL), а в нижней части графика - время на выбранной приливной станции (STA). Шкала времени показывает темное и светлое время суток соответственной окраской — черной и белой. Время идет слева направо (для некоторых приливных станций недоступны сведения об их местном времени, времени восхода и заката). Более широкие черные вертикальные линии на графике разделяют 4-часовые блоки времени, а тонкие черные вертикальные линии на графике отделяют часовые блоки времени. Черная широкая вертикальная линия со стрелками по концам указывает соответствие времени и конкретного дня, чтобы показать высоту прилива для данного периода времени.

Кривая графика прилива окрашена серым, причем более высокий прилив повышает график, а менее высокий прилив соответствует низкой точке на линии графика. Черная горизонтальная линия со стрелками по концам указывает высоту прилива для конкретного времени. Цифра слева от пересечения этой линии и рамки показывает текущую высоту прилива в футах. Уровень минимальной средней высоты отлива (MLLW) представлен черной сплошной горизонтальной линией в нижней части графика (эта линия видна только в том случае, если уровень отлива может опуститься ниже нулевой отметки). Верхнее число на оси высот прилива означает максимальный уровень прилива, а нижнее число — минимальную высоту отлива. В четырех окнах данных под графиком можно видеть время замеров и уровни приливов этого времени, начиная с верхнего левого окна вниз, а потом вправо вверх и снова — вниз.

**Hunt and Fish:** эта функция представляет сведения о наилучшем времени для охоты и рыбалки в конкретном месте. Здесь же имеется окно сравнительного качества (Rating) данного события в конкретный день: Excellent — великолепно, Good — хорошо, Normal — обычно, Poor — неважно. Можно эти сведения просмотреть для любого места на карте или для любой Точки, хранимой в памяти картплоттера. Для выбора места охоты (рыбалки) следует выделить окно Location и нажать кнопку **ENTER**. Кроме того, сведения можно посмотреть и для текущих даты времени, или для любых других даты и времени.

## ОПИСАНИЕ

СТРАНИЦА «MAIN MENU»  
СТРАНИЦА «CELESTIAL»

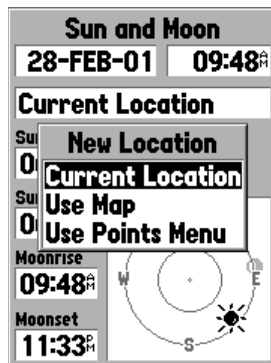
<b>Hunt and Fish</b>
<b>28-FEB-01</b>
<b>Current Location</b>
<b>Rating</b>
<b>Normal</b>
<b>Best Times</b>
02:49 <sup>h</sup> — 04:49 <sup>h</sup>
03:20 <sup>h</sup> — 05:20 <sup>h</sup>
<b>Good Times</b>
09:00 <sup>h</sup> — 10:00 <sup>h</sup>
09:31 <sup>h</sup> — 10:31 <sup>h</sup>

Страница «Hunt and Fish»

## ОПИСАНИЕ

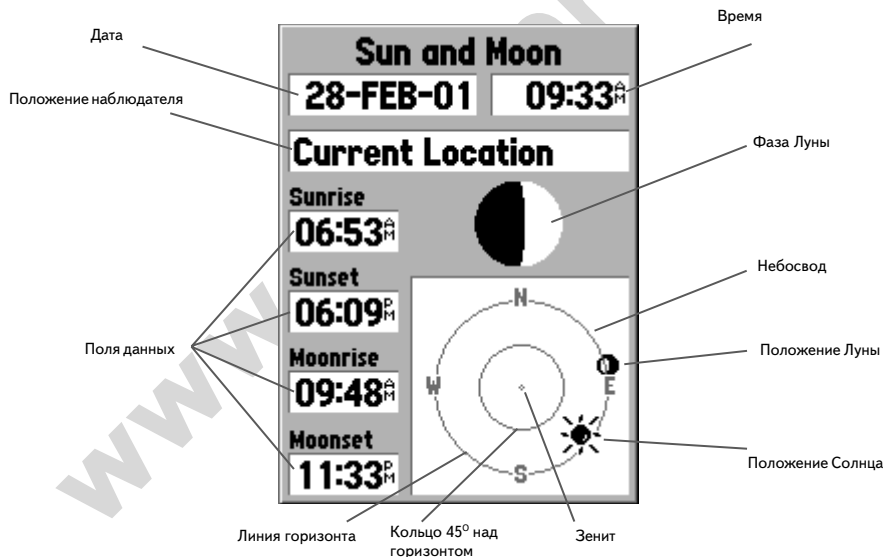
СТРАНИЦА «CELESTIAL»: ФУНКЦИЯ  
«SUN AND MOON»

СТРАНИЦА «MAIN MENU»



Параметры места наблюдения

**Sun and Moon:** эта функция выводит на экран сведения о закате и восходе Солнца и Луны в любом месте, а также показывает примерное положение этих небесных тел на небосводе. Фазы луны показываются в явном виде незакрашенными. Просмотреть эту информацию можно для вашего текущего положения, или для любого другого места на экранной карте или через меню «Points» для любой Точки. Чтобы ввести положение интересующей вас Точки, выделите поле «Location» (Положение) и нажмите кнопку **ENTER**. Можно смотреть данные для текущих даты и времени, а можно ввести любое время и дату в соответствующие поля.



### Категория «MapSource Info»

Страница «MapSource Info» показывает список картографической информации стандарта «MapSource», хранимой в памяти картплоттера и представляет описание любого объекта списка, выделенного курсором. Можно вывести желаемый объект из списка на страницу Карты, отметив галочкой окошко левее имени этого объекта в списке. Чтобы поставить или отменить галочку, курсором выделите объект в списке и нажмите кнопку **ENTER**.

### Категория «System Info»

На этой странице выводится номер версии программного обеспечения и серийный номер самого картплоттера.

### Setup

Это список основных настроек, организованных в виде таблицы с закладками. Каждая закладка (General — общие, Altimeter — высотомер, Compass — электронный указатель, Time — время, Units — единицы измерения, Location — координаты, Alarms — сигнализации, Interface — работа с внешними устройствами) содержит группу родственных настроек управления работой картплоттера. Чтобы выделить закладку, следует выделить имя любой закладки, а затем перемещаться между закладками нажатиями Поворотной кнопки вправо-влево. Для выбора параметра настройки на странице закладки, нажатиями Поворотной кнопки вверх-вниз следует выделить строку настройки и нажать кнопку **ENTER**. Чтобы восстановить заводские настройки картплоттера «GPSMAP 76S» для любой функции на закладке, следует нажать кнопку **MENU**, выделить строку «Restore Defaults» и нажать кнопку **ENTER**.

### Список главных настроек: закладка «General»

Закладка «General» содержит настройки режима работы приемника Mode, системы повышенной точности WAAS, времени работы подсветки Backlight Timeout и динамика Beeper. Чтобы сменить значение настройки, следует выделить соответствующее поле настройки и нажать кнопку **ENTER**. Затем следует выбрать желаемое значение и снова нажать кнопку **ENTER**.

**Mode:** настройка режима Mode имеет следующие значения:

**Normal:** это значение установлено при выпуске прибора с завода. Рекомендуется для наилучшей работы.

**Battery Saver:** работа приемника картплоттера будет оптимизирована для сохранения заряда батареек. Когда включен этот режим, изображение на экране может перерисовываться медленнее, хотя и обеспечивается при этом увеличение продолжительности работы батареек.

**Simulator:** в этом режиме приемник картплоттера будет выключен, а картплоттер будет изображать прием сигналов спутников. Режим «Simulator» рекомендуется использовать в помещении для тренировки в управлении картплоттером.



Страница «MapSource Info»



Страница «System Info»



## ОПИСАНИЕ

СТРАНИЦА «MAIN MENU»  
ЗАКЛАДКА «GENERAL»

Закладка «General»

**WAAS:** это сокращение термина «Система интегрирования большими площадями». С использованием системы WAAS точность определения координат картплоттером «GPSMAP 76S» увеличивается примерно до 3 метров. Когда включена (Enabled) настройка «WAAS», приемник картплоттера будет принимать сигналы дополнительно еще и от спутников WAAS, причем около столбиковых индикаторов силы принимаемого сигнала на Информационной странице появится буква «D», а в окне состояния приемника будет указан используемый способ навигации: плоский 2D или объемный 3D.

В настоящее время система WAAS еще не полностью введена в действие, а на орбите присутствуют всего два спутника: один — над Тихим океаном, другой — над Атлантикой. Обзор небосвода должен быть ничем не закрыт, чтобы приемник картплоттера был способен принимать сигналы спутника WAAS.

Дополнительную информацию по системе WAAS можно получить на сайте <http://gps.faa.gov> Федерального управления по Аэронавтике (FAA) США.

**Backlight Timeout:** время срабатывания подсветки. Возможные значения: Stays On — непрерывно, 15 или 30 секунд, 1 или 2 минуты.

**Beeper:** управление работой встроенного динамика. Возможные условия срабатывания: «Key and Message» - при нажатиях кнопок и поступлении экранных сообщений, «Message Only» - только при поступлении экранных сообщений, «Off» - выключено.

**Language:** эта настройка позволяет выбрать язык интерфейса картплоттера из 14 возможных.

**Список главных настроек: закладка «Altimeter»**

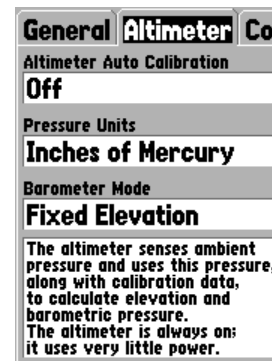
Закладка «Altimeter» позволяет управлять автоматической калибровкой высотомера, выбирать единицы измерения, определять режим измерения давления. Чтобы выбрать, выделите нужное поле и нажмите кнопку **ENTER**. Сделав выбор из списка, снова нажмите **ENTER**.

**Altimeter Auto Calibration:** «автоматическая калибровка высотомера» - эта настройка может включена (On) или выключена (Off). Если настройка включена, прибор будет использовать данные от приемника GPS для непрерывной калибровки. Калибровка вообще выполняется медленно, за исключением случаев, когда прибор включается впервые. Если требуется контролировать процесс калибровки высотомера, эту настройку следует выключить (Off).

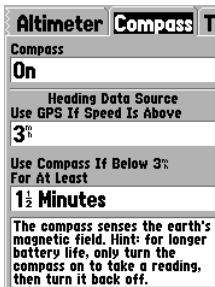
**Pressure Units:** эта настройка используется для выставления единиц измерения для всех показаний измерений давления на всех экранных изображениях.

**Barometer Mode:** это настройка режима работы барометра. Может принимать значения «Fixed Elevation» или «Variable Elevation». Значение «Fixed» используется в случае, когда высота над уровнем моря не изменяется, например, во время плавания, на стоянке в лагере и т.п. В этом случае картплоттер использует неизменное значение давления, откалиброванное перед включением режима «Fixed». Если имеются точное измерение высоты или известно точное значение атмосферного давления, для повышения точности показаний высотомера следует провести калибровку, как это описано на стр.25

Если высота не постоянна, установите режим работы «Variable», чтобы картплоттер непрерывно калибровал показания барометра с помощью приемника сигналов GPS. Это повысит точность измерений высоты на экране прибора.

**ОПИСАНИЕ****СТРАНИЦА «MAIN MENU»  
ЗАКЛАДКА «ALTIMETER»****Закладка «Altimeter»**

## ОПИСАНИЕ

СТРАНИЦА «MAIN MENU»  
ЗАКЛАДКА «COMPASS»

Закладка «Compass»



Закладка «Time»

Список главных настроек: закладка «Compass»

С помощью закладки можно включать и выключать электронный компас-Указатель и настроить его в случае использования Указателя для указания направления на цель.

Compass: эта настройка используется для включения (On) и выключения (Off) Указателя. Кроме того, Указатель можно включать и выключать нажатием и удержанием кнопки **PAGE**. Если переключение выполняется кнопкой **PAGE**, в нижней части экрана появится надпись с обозначением состояния Указателя.

**Heading Data Source / Use GPS If Speed Is Above:** эта настройка определяет, когда картплоттер для навигации использует Компас-Указатель, а когда - приемник GPS. По умолчанию таким условием является скорость движения в 10 миль в час (около 15 км/ч). Если во время навигации направления движения к цели скорость превысит указанную величину, картплоттер начнет использовать показания приемника GPS для определения своих координат. Настройка граничной скорости может быть изменена в интервале от 00 до 99 км/ч или миль в час.

**Use Compass If Below XX mh/kh For At Least:** если включен электронный компас-Указатель, эта настройка определит время задержки, спустя которое картплоттер переключится обратно к навигации при помощи Указателя в случае падения скорости движения ниже граничной скорости, установленной предыдущей настройкой. Диапазон настроек — от 5 секунд до 3 минут.

Список главных настроек: закладка «Time»

Закладка «Time» содержит настройки формата представления времени Time Format, часового пояса Time Zone, включения сезонного времени Daylight Savings Time, текущей даты Current Date и текущего времени Current Time. Чтобы сменить значение настройки, следует выделить соответствующее поле настройки и нажать кнопку **ENTER**. Затем следует выбрать желаемое значение и снова нажать кнопку **ENTER**.

**Time Format:** можно выбрать представление времени экранные в 12- часовом или в 24-часовом формате.

**Time Zone:** можно выбрать девять настроек часовых поясов: 8 из них — для США, всем другим следует выбирать «Other». В этом случае на экране появится новое окно «UTC Off-set», в котором следует ввести разницу своего часового пояса с Гринвичским меридианом. Таблица часовых поясов приведена в приложении С.

## ОПИСАНИЕ

## СТРАНИЦА «MAIN MENU»

ГЛАВНЫЕ НАСТРОЙКИ: ЗАКЛАДКА  
«UNITS»

**Daylight Savings Time:** здесь три настройки: Yes (да), No (нет) и Auto (автоматически). Если выбрать значение «Auto», картплоттер сам будет переключаться на летнее или на зимнее время. Если выбрать настройку «Yes», в окне будет видно время включения сезонного времени. Если выбрать настройку «No», сезонное время не будет отображаться. Если выбрано значение «Other» для настройки «Time Zone», то выбор настройки отображения сезонного времени не будет отображаться и переключение на сезонное время не будет выполняться.

**Current Date:** в этом окне отображается дата, устанавливаемая картплоттером; изменить ее невозможно.

**Current Time:** в этом окне отображается местное время. Время отображается с учетом настроек сезонного времени «Daylight Savings Time»; изменить его невозможно.

**Список главных настроек: закладка «Units»**

Закладка «Units» содержит настройки единиц измерения: для превышения над уровнем моря Elevation, глубины Depth, расстояния Distance и скорости Speed, фильтра скорости Speed Filter и температуры Temperature. Выбранные настройки действительны для любых режимов работы картплоттера.

**Elevation:** можно выбрать представление превышения в футах «Feet» или в метрах «Meters».

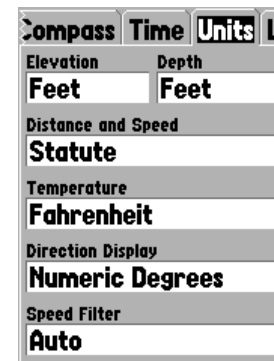
**Depth:** можно выбрать представление глубины в футах «Feet», метрах «Meters» или фатоммах «Fathoms». Картплоттер «GPSMAP 76S» не может сам измерять глубину; данные о глубине поступают на экран прибора через интерфейс NMEA через последовательность «DPT».

**Distance and Speed:** можно выбрать представление скорости и расстояния в метрических единицах «Metric», английских сухопутных единицах «Statute» или английских морских единицах «Nautical».

**Temperature:** можно выбрать представление температуры в градусах Фаренгейта «Fahrenheit» или Цельсия «Celsius».

**Direction Display:** можно выбрать представление направления в угловых градусах «Numeric Degrees» или в румбах «Cardinal Letters». Эта настройка будет действовать во всех страницах картплоттера.

**Speed Filter:** можно установить значение на автоматическое «Auto» или на пользовательское «User». Если выбрано значение «User», появляется окно «секунды» (Seconds). Чтобы ввести пользовательское значение фильтра скорости, следует выделить поле «Seconds» и нажать кнопку **ENTER**. По завершении ввода снова нажмите **ENTER** для сохранения настройки. В случае использования настройки «User» картплоттер будет усреднять скорость и азимут движения с частотой, указанной в этой установке.



Закладка «Units»

## ОПИСАНИЕ

СТРАНИЦА «MAIN MENU»  
ЗАКЛАДКА «LOCATION»

## Форматы представления координат

## Настраиваемые картографические проекции

Выбор настройки «User UTM Grid» позволит выбрать картографическую проекцию, используемую для представления координат. Предполагается, что пользователь знаком с понятиями о магнитном склонении, о долготе и широте.

Дополнительную информацию о картографических проекциях и о способах представления координат можно получить из учебников по геодезии, имеющихся в любой библиотеке или на сайте <http://www.nima.mil> (англ.)

Список главных настроек: закладка «Location»

Закладка «Location» содержит настройки для формата координат Location Format, картографической проекции Map Datum, представления Севера North Reference и магнитного склонения Magnetic Variation. Эти же настройки будут использоваться во всей работе картплоттера.

**Location Format:** можно выбрать любой из 28 доступных форматов представления координат. Сбоку на этой странице представлен список форматов координат. При этом не требуется изменять формат представления координат, установленный по умолчанию, если только не переходите на сопоставление показаний картплоттера и бумажной карты. Если это так, формат записи координат картплоттера следует подобрать как можно ближе к тому, что использован при составлении бумажной карты.

**Map Datum:** картографические проекции используются для описания географических объектов, в картографии и навигации, но не являются сами по себе картами и не хранятся в памяти картплоттера. Хотя на самом деле существует более сотни картографических проекций, менять проекцию, установленную в картплоттере по умолчанию, следует только в том случае, если используется бумажная карта, на полях которой имеется прямое указание на иной тип проекции. Список картографических проекций можно найти в приложении D.

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** *если выбрать неверную картографическую проекцию, это может привести к существенным ошибкам в определении координат картплоттером. Если имеются сомнения, следует выбирать проекцию WGS84, пригодную для большинства случаев.*

**North Reference:** позволяет выбрать опорное направление на Север для вычисления азимутов. Можно выбрать: автоматическое - Auto, истинное - True, магнитное — Magnetic, по сетке — Grid или произвольное — User. Настройка Auto будет использовать направление на магнитный Северный полюс, автоматически определяемое для вашего текущего положения. Значение True использует направление на истинный географический Северный полюс. Настройка Grid использует линии сетки координат, ориентированные на Север (используется совместно с форматом записи координат, выбор которого описан на стр.58). Значение User позволяет назначить ручную величину магнитного склонения для вашего текущего положения, так что направление на Север будет указываться с учетом введенного значения магнитного склонения.

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** если выбрано значение *User*, вам следует регулярно обновлять значение магнитного склонения при смене своего положения. Если не обновлять значение магнитного склонения, могут возникнуть существенные ошибки в определении собственных координат картплоттером.

**Magnetic Variation:** показывает магнитное склонение в текущем положении картплоттера. Если для настройки «North Reference» выбрано значение «User», это окно используется для ввода величины магнитного склонения.

### Список главных настроек: закладка «Alarms»

Эта закладка используется для настройки следующих сигнализаций: дрейфа якоря - Anchor Drag, приближения и прибытия - Approach and Arrival, отклонения от курса - Off Course, мелководья — Shallow Water и глубоководного участка — Deep Water. Эти настройки устанавливают условия срабатывания сигнализации по расстоянию (окно в правой части каждой строки), а также - возможность появления на экране предупредительного сообщения.

**Anchor Drag:** эта сигнализация срабатывает, если снос судна, стоящего на якоре, превысит установленное расстояние. Состояние сигнализации возможно On (вкл.) и Off (выкл.).

**Approach and Arrival:** сигнализация включится, когда вы достигнете поворота на маршруте или конечного пункта всего движения. Значение «Automatic» будет срабатывать соответственно за 15 и за 90 секунд до указанного момента (в зависимости от скорости движения). Окна «Distance» и «Time» установят соответственно расстояние и время срабатывания сигнализации.

**Off Course:** эта сигнализация оповестит об отклонении от заданного курса на указанную величину. Состояние сигнализации возможно On (вкл.) и Off (выкл.).

**Shallow Water:** сигнализация мелководья требует подключения к картплоттеру через разъем NMEA эхолота-глубиномера. Если глубина под днищем судна станет меньше указанной, сработает сигнализация.

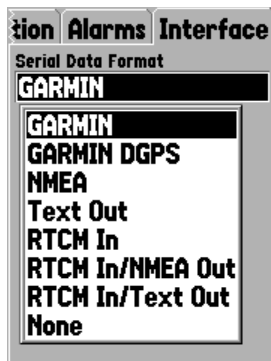
**Deep Water:** сигнализация глубокой воды требует подключения к картплоттеру через разъем NMEA эхолота-глубиномера. Если глубина под днищем судна станет больше указанной, сработает сигнализация.

its	Location	Alarms	Ir
<b>Anchor Drag</b>			
Off		0.0 <sup>m</sup>	
<b>Approach and Arrival</b>			
<b>Auto</b>			
<b>Off Course</b>			
Off		0.00 <sup>m</sup>	
<b>Shallow Water</b>			
Off		20.0 <sup>m</sup>	
<b>Deep Water</b>			
Off		100.0 <sup>m</sup>	

СПИСОК ГЛАВНЫХ НАСТРОЕК: ЗАКЛАДКА «ALARMS»

## ОПИСАНИЕ

## СТРАНИЦА «MAIN MENU»

СПИСОК ГЛАВНЫХ НАСТРОЕК:  
ЗАКЛАДКА «INTERFACE»

Список главных настроек: закладка  
«Interface»

Список главных настроек: закладка «Interface»

На странице закладки «Interface» имеется всего одно окно для настройки: «Serial Data Format», в котором имеется восемь строк настройки протокола связи картплоттера «GPSMAP 76S» с компьютером и другими устройствами.

- \* **GARMIN** — протокол связи картплоттера «GPSMAP 76S» с другими навигационными устройствами GPS производства GARMIN.
- \* **GARMIN DGPS** — протокол связи картплоттера «GPSMAP 76S» с устройствами приема информации дифференциального GPS производства GARMIN. Эти устройства могут быть приемники сигналов маяков DGPS, которые также требуют настройки на частоту и скорость обмена данными.
- \* **NMEA** — картплоттер переходит в режим передачи NMEA-данных. Кроме того, возможен прием картплоттером «GPSMAP 76S» NMEA-данных от других навигационных устройств типа эхолотов. Скорость обмена данными (бит в секунду) будет видна в окошке «Baud».
- \* **Text Out** — включает картплоттер «GPSMAP 76S» на передачу простой текстовой информации, которая включает дату, время, положение и скорость. Скорость обмена может быть установлена на 1200, 2400, 4800 или 9600 бод.
- \* **RTCM In** — включает картплоттер «GPSMAP 76S» на прием корректирующей информации DGPS от устройств, передающих данные типа RTCM в стандарте SC-104. Скорость обмена может быть установлена на 1200, 2400, 4800 или 9600 бод.
- \* **RTCM In / NMEA Out** — работает аналогично функции «GARMIN DGPS», кроме того, что картплоттер может передавать данные по протоколу NMEA 0183 версии 2.3 управляющие последовательности GPRMC, GPGLL, GPBOD, GPRTE и GPWPL.
- \* **RTCM In / Text Out** — работает аналогично функции «RTCM In» за исключением того, что картплоттер «GPSMAP 76S» получает возможность передавать на другое устройство простую текстовую информацию, включающую дату, время, положение и скорость. Скорость обмена может быть установлена на 1200, 2400, 4800 или 9600 бод.
- \* **None** — все коммуникационные возможности выключены.

**Физические характеристики**

Корпус:	Герметичный, не тонет в воде, ударопрочный пластиковый сплав, влагозащищенный по стандарту IEC 529-IPX-7 (водонепроницаемый на глубине 1 м до 30 минут)
Размеры:	15,75 x 6,9 x 3,0 см (высота — ширина — толщина)
Экран:	Диагональ 6,0 см, высококонтрастный, жидкокристаллический с четырьмя оттенками серого, размер 180x240 пикселей
Вес:	210 г без батареек
Диапазон температур:	От —15 до +70С

**Возможности**

Срок службы батареек:	до 16 часов в режиме «Battery Saver»
Приемник:	Совместимый с дифференциальным, 12-канальный
Время определения координат:	Около 15 секунд (горячий запуск) Около 45 секунд (холодный запуск) Около 5 минут (первоначальное автоопределение координат)
Частота обновления координат:	1 раз в секунду, непрерывно
Точность определения координат:	Лучше 15 м в обычных условиях*
Точность в режиме DGPS:	3-5 метров в 95 % средних условий
Точность в режиме WAAS:	3 метра в 95 % средних условий
Точность измерения скорости:	0,1 узла
Точность Компаса-Указателя:	$\pm 5^{\circ}$
Ударопрочность:	До 6g

\*Точность может уменьшиться до 100 м под влиянием помехи, создаваемой Минобороны США

**Питание**

Батарейки:	2 батарейки типа AA (R6) по 1,5 В1
Источник постоянного тока:	8-35 В
Предохранитель:	2 Ампера

<sup>1</sup>Рабочий диапазон температур картплоттера «GPSMAP 76S» может превышать рабочий диапазон температур некоторых типов батареек. При очень высоких температурах щелочные батарейки могут взрываться. При низких температурах щелочные батарейки могут терять свой заряд. Если картплоттер «GPSMAP 76S» используется при отрицательных температурах, рекомендуется применять литиевые батарейки. Заряд батареек может быстро истощаться при интенсивном использовании подсветки экрана.

<sup>2</sup> После калибровки пользователем.

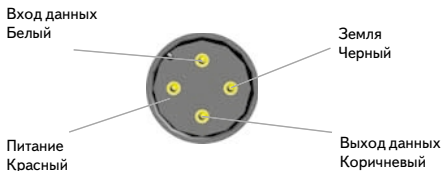
**ПРИЛОЖЕНИЕ А****ХАРАКТЕРИСТИКИ**



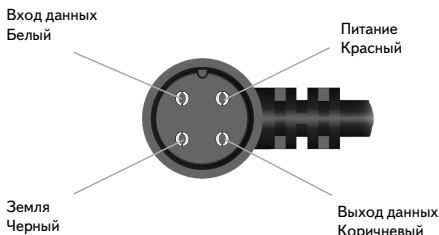
## ПРИЛОЖЕНИЕ В

### РАЗВОДКА ПРОВОДОВ И ИНТЕРФЕЙС

Вид на кратплоттер

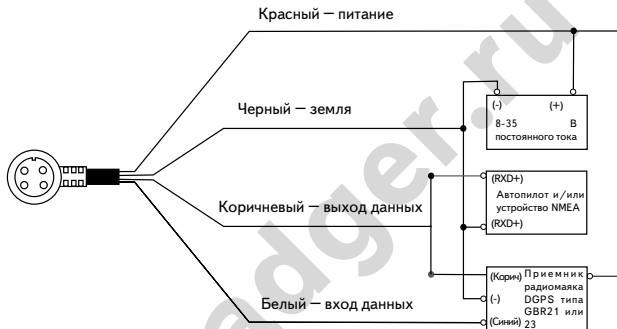


Вид на разъем кабеля



### Подключение кабеля питания-данных

Кабель питания-данных служит для подключения картплоттера «GPSMAP 76S» к источнику постоянного тока 8-35 Вольт и обеспечивает обмен данными с подключенными внешними устройствами. На нижеприведенном рисунке обозначено подключение разноцветных проводов. Сменный предохранитель типа AGC / 3AG должен быть рассчитан на 2 А.



### Обмен данными с внешними устройствами

Для подключения внешних устройств поддерживаются следующие форматы: оригинальный формат GARMIN DGPS, 0183 версии 2.3, текстовый формат ASCII, формат входа RTCM SC104 версии 2.0.

Управляющие последовательности экспорта данных стандарта NMEA 0183 версии 2.3: Общие — GPRMC, GPGGA, GPGSA, GPGSV, GPBOD, GPRTE и GPWPL, универсальные — PGRME, PGRMZ и PSLIB. На импорте данных картплоттер «GPSMAP 76S» поддерживает управляющие последовательности DPT, MTW и VHW.

Описание коммуникационного протокола GARMIN можно бесплатно загрузить со страницы «Help & Support» сайта [www.garmin.com](http://www.garmin.com)

В таблице приведена разница во времени часовых поясов относительно их географического положения. На географической карте можно узнать дополнительные сведения. Если у вас активизировано летнее время, к разнице времени следует добавить 1 час.

Longitudinal Zone — область по долготе

Offset — разница времени с Гринвичем

## **ПРИЛОЖЕНИЕ С**

### **ЧАСОВЫЕ ПОЯСА**

**ПРИЛОЖЕНИЕ D**

**КАРТОГРАФИЧЕСКИЕ ПРОЕКЦИИ**

[www.badger.ru](http://www.badger.ru)

**ПРИЛОЖЕНИЕ D**

**КАРТОГРАФИЧЕСКИЕ ПРОЕКЦИИ**

[www.badger.ru](http://www.badger.ru)

## ПРИЛОЖЕНИЕ Е

## ТЕРМИНЫ

**Avg Speed** — средняя посекундная скорость с момента последней переустановки спидометра.

**Bearing (BRG)** — направление по компасу от вашего текущего положения на цель движения.

**Course** — желаемое направление движения на этапе от одной заданной Точки до другой.

**Distance (Dist)** — расстояние от текущего положения картплоттера до цели.

**Dist to Dest** — расстояние от текущего положения картплоттера до цели пункта в режиме GOTO или до последней точки в маршруте.

**Dist to Next** — расстояние от текущего положения картплоттера до конечного пункта режима GOTO или до следующей Точки в маршруте.

**Elevation** — высота над уровнем моря (MSL).

**ETA** — расчетное время прибытия к цели, рассчитанное на текущей скорости и маршруте.

**ETA at Dest** — расчетное время прибытия к конечной Точке режима GOTO или к последней точке маршрута.

**ETA at Next** - расчетное время прибытия к конечной Точке режима GOTO или к следующей точке маршрута.

**Fuel** — количество топлива, требуемое для передвижения от текущего положения до отмеченной Точки на маршруте.

**Leg Dist** — расстояние между двумя Точками маршрута.

**Leg Fuel** — количество топлива, требуемое для передвижения от текущей точки до следующей точки на маршруте.

**Leg Time** - время, требуемое для передвижения от текущей точки до следующей точки на маршруте.

**Max Speed** — максимальная посекундная скорость движения с момента переустановки спидометра.

**Moving Average Speed** — средняя скорость движения за время движения.

## Приложение Е

## Термины

**Moving Trip Timer** — полное время движения картплоттера.

**Odometer** — полное пройденное расстояние за время последней переустановки.

**Off Course** - расстояние от кратчайшего направления на цель поперек курса вправо или влево.

Другое название — поперечная ошибка движения.

**Speed** — текущая скорость движения относительно поверхности земли.

**Time To** — расчетное время до прибытия к цели режима GOTO или до следующей точки на маршруте. Другое название: расчетное время движения.

**Time to Dest** - расчетное время до прибытия к цели режима GOTO или до последней точки на маршруте.

**Time to Next** - расчетное время до прибытия к цели режима GOTO или до следующей точки на маршруте.

**To Course** — рекомендуемое направление движения для уменьшения поперечной ошибки движения. Представляет собой оптимальный азимут возвращения на кратчайший путь к цели или вдоль проложенного маршрута.

**Track** — направление движения относительно поверхности земли.

**Trip Odometer** - полное пройденное расстояние за время последней переустановки. Другое название — Odometer.

**Total Average Speed** — средняя скорость перемещения картплоттера с момента последней переустановки одометра, учитывая и время стоянок, и время движения.

**Total Trip Timer** — полное время работы прибора с момента последней его переустановки.

**Turn** — угловое расстояние между направлением на заданную цель и текущим направлением движения. Буква «L» означает необходимость повернуть влево, буква «R» сообщает о необходимости повернуть вправо. Угол в градусах — это угол отклонения от курса.

**VMG** — оптимальная скорость следования по проложенному маршруту для прибытия в намеченное время.

## ПРИЛОЖЕНИЕ F

## ЭКРАННЫЕ СООБЩЕНИЯ

**Approaching Turn** — сообщение появляется при приближении к повороту на маршруте.

**Arriving at Destination** - сообщение появляется при приближении к цели движения.

**Batteries Low** — заряда в батареях осталось на 10 минут работы.

**Can't Unlock Maps** — код доступа ни к одной карте не опознан. Карты серии «MapSource» недоступны.

**Cannot display all found, use city or postal code** - в базе данных картплоттера слишком много объектов, поэтому он не может всех их вывести на экран. Предлагается сузить перечень отображаемых объектов вводом почтового кода и названия города.

**Database Error** — неисправность картплоттера. Для ремонта обращаться к своему дилеру или в службу технического обслуживания GARMIN.

**Deep Water** — сообщение появляется при срабатывании сигнализации глубокой воды.

**Dragging Anchor** — сообщение появляется при срабатывании сигнализации сноса якоря.

**Lost Satellite Reception** — картплоттер потерял связь со спутниками GPS.

**Memory Full** — память картплоттера заполнена, новые данные не будут сохраняться.

**Near Proximity Point** — сработала сигнализация приближения к опасной Точке «Proximity».

**No Diff GPS Location** — выбран режим приема данных уточнения координат, однако поправочный сигнал DGPS не принимается.

**No Tide Stations for that Area** — в радиусе 100 миль от указанного места нет ни одной приливной станции.

**None Found** — в памяти не найдено объектов, соответствующих запросу поиска.

**Off Course** — сработала сигнализация отклонения от курса.

**Proximity Memory Full** — нет возможности сохранить еще одну «опасную» Точку.

**Proximity Radius Overlaps** — накладываются радиусы сигнализации двух «опасных» Точек.

**Route Already Exists** — попытка ввести имя маршрута, которое уже записано.

**Route Memory Full** — нет возможности записать еще один маршрут.

**Route Truncated** — загружаемый с другого навигационного устройства маршрут содержит более 50 Точек.

**Route Waypoint Memory Full** — нет возможности записать большее количество Точек для маршрута.

**Shallow Water** — сработала сигнализация мелководья.

**Track Already Exists** — сохраняемый этап с таким же именем уже имеется в памяти.

**Track Memory Full** — невозможно сохранить еще один этап: требуется удалить старые данные.

**Track Log Full** — пространство протоколов пути заполнено и новые протоколы не будут записываться. Чтобы записать побольше протоколов пути, запись протоколов пути следует очищать перед началом движения. Это сообщение появляется только в случае выбора настройки записи протокола «Stop When Full».

**Track Truncated** — загружаемый с другого навигационного устройства записанный протокол не помещается в памяти картплоттера «GPSMAP 76S». Старые данные должны быть предварительно удалены.

**Transfer Complete** — завершена передача данных с другого устройства.

**Waypoint Already Exists** — уже имеется Точка с таким же именем.

**Waypoint Memory Full** — записано максимально возможное количество Точек.

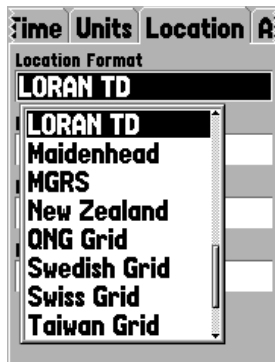
## ПРИЛОЖЕНИЕ F

### ЭКРАННЫЕ СООБЩЕНИЯ



## ПРИЛОЖЕНИЕ G

### СИСТЕМА НАВИГАЦИИ LORAN TD



### Система навигации «Loran TD»

На территории США можно принимать радиосигналы навигационной системы «Loran C», поддерживаемой Береговой охраной США. «Loran» - это сокращение от слов «Long Range Navigation» (Дальняя Навигация). Система «Loran» покрывает всю территорию США и ее территориальные воды. Если говорить о мореходстве, то эта система используется для навигации в прибрежной зоне и в открытом море. Прекрасно зарекомендовала себя система «Loran» для обеспечения каботажного плавания; ее также используют автолюбители, отдыхающие за рулем.

### Работа в системе «Loran TD»

Система «Loran TD» облегчает переход традиционного пользователя системы «Loran» на спутниковую навигацию GPS. Для тех, кто уже имеет коллекцию координат различных мест в формате «Loran TD», картплоттер автоматически конвертирует принимаемые координаты от спутников GPS в формат «Loran TD». Это позволяет не только отображать все координаты на экране картплоттера в формате «Loran TD», но и вводить их в этом формате. Точность координат после преобразования обычно не хуже 30 метров. Когда картплоттер переводится на работу в формате «Loran TD», прибор и будет моделировать реальную работу в качестве приемника системы «Loran». Причем не только координаты будут отображаться в формате «Loran TD», но и все функции картплоттера будут работать так, как если бы он принимал сигналы от соответствующей системы.

### Использование формата «Loran TD»

Создавая новую опорную Точку с координатами формата «Loran TD», необходимо ввести правильный номер цепи станций и номера опорных станций в соответствующее поле окна «Loran TD Setup» прежде, чем сохранить Точку. После сохранения Точки в памяти картплоттера она всегда будет сохранять номер своей цепи и номера опорных станций, назначенные в окне «Loran TD Setup». Если сменить номер цепи, сменить номера опорных станций или временную зону, на странице описания Точки эта информация изменится соответственно. Поскольку картплоттер «GPSMAP 76S» не имеет возможности принимать сигналы системы «Loran», он может изображать совсем другую цепь станций и продолжать навигацию на Точку, координаты которой сам отслеживает в рабочем формате GPS.

Закладка «Location» ввода формата параметров работы с системой «Loran TD Setup» находится в списке главных управляющих команд «Main Menu». На закладке имеются окна ввода номера цепи (LORAN Chain Number), номеров первичной (TD Station 1) и вторичной (TD Station 2) станций, а также их временной зоны (TD).

#### Чтобы настроить картплоттер для работы в формате «Loran TD»:

1. Выделить закладку «Location» и при помощи Поворотной кнопки выделить окно «Location Format». Нажать кнопку **ENTER**.
2. Выделить значение «Loran TD», нажать кнопку **ENTER**. Появится окно «LORAN TD Setup».
3. Для смены значений в любом из пяти полей следует выделить нужное поле, нажать кнопку **ENTER**, выбрать требуемое значение и снова нажать **ENTER**.
4. По завершении ввода нажать кнопку **PAGE** для возврата к настройке «Main Menu».

При смене содержимого полей «LORAN Chain Number», номеров станций и номеров временных зон, все Точки, хранимые в памяти картплоттера, получают новые координаты и отображать эти координаты будут в формате «Loran TD». Следует понимать, что реальные координаты Точек изменять не будут, а будет изменяться всего лишь их представление в системе координат «Loran TD». Помните также, что картплоттер не принимает сигналов станций «Loran» и не ведет навигацию по ним: прежде чем сохранить любую новую Точку в памяти, картплоттер «GPSMAP 76S» преобразует ее координаты из формата «Loran TD» в формат долготы-широты. Благодаря этому картплоттер может работать с координатами формата «Loran TD» даже там, где системы «Loran» никогда не было.

## ПРИЛОЖЕНИЕ G

### СИСТЕМА НАВИГАЦИИ LORAN TD

LORAN TD Setup	
LORAN Chain Number	
GRI_5543	
TD Station 1	TD Offset 1
W	0.0
TD Station 2	TD Offset 2
X	0.0
Save	

## ПРИЛОЖЕНИЕ Н

## ПРИНАДЛЕЖНОСТИ



Набор креплений к судну



Набор креплений к автомобилю.



Кабель для связи с компьютером

**Стандартные принадлежности**

Руководство пользователя

Краткое руководство пользователя

Ремень для переноски

*Самый распространенный способ переноски «GPSMAP 76S».***Дополнительно приобретаемые принадлежности**

Набор креплений к автомобилю

*Требуется также крепление типа 010-10300-00. Набор включает основание, липучку и трубочину новой конструкции.*

Крепление на судно

*Крепление может поворачиваться на 360° и отклоняться более, чем на 45° вперед или назад.*

Сумка для переноски

*Служит для защиты картплоттера «GPSMAP 76S» при хранении.*

Кабель данных и электропитания

*Обеспечивает подключение к источнику тока и к внешним навигационным устройствам.*

Кабель для связи с компьютером

*Позволяет обмен данными картплоттера и компьютера.*

Адаптер автомобильного прикуривателя

*Обеспечивает питание «GPSMAP 76S» от внешнего источника тока.*

Внешняя антенна

Компакт-диск с картами «Map Source»

*Содержит информацию для определения координат и создания маршрутов на картплоттере при помощи компьютера.*

**ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА**

Корпорация GARMIN гарантирует отсутствие дефектов в этом устройстве в течение 1 года со дня выпуска. GARMIN самостоятельно решает, заменить или отремонтировать поврежденный узел прибора. Гарантийный ремонт выполняется за счет GARMIN. Владелец устройства оплачивает пересылку. Гарантийные обязательства не относятся к случаям повреждения прибора во время его неправильной эксплуатации или из-за самостоятельного вмешательства в конструкцию.

ЭТИ ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА НЕ ОГРАНИЧИВАЮТ ДРУГОГО РОДА ГАРАНТИЙНЫХ ПРАВИЛ И ВАШИХ ГРАЖДАНСКИХ ПРАВ, КОТОРЫЕ В РАЗНЫХ СТРАНАХ МОГУТ БЫТЬ ВЕСЬМА РАЗЛИЧНЫ.

GARMIN НЕ НЕСЁТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБЫЕ ПОСЛЕДСТВИЯ, ВОЗНИКШИЕ ОТ НЕНАДЛЕЖАЩЕГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПРИБОРА ИЛИ ОТ СЛУЧАЙНЫХ ПОВРЕЖДЕНИЙ В КОНСТРУКЦИИ ПРИБОРА.

Для получения гарантийного обслуживания, обращайтесь к авторизованным дилерам GARMIN или непосредственно в службу сервисного обслуживания по тел. 913-3978200 (в США). Отсылаемый для ремонта прибор должен быть надёжно упакован, а серийный номер его следует указать на упаковке. Псылку следует посылать оплаченной почтой с вложением копии кассового чека, что подтвердит Ваши права на гарантийное обслуживание. GARMIN сама решает — ремонтировать, заменять детали и узлы или предложить вам полное возмещение стоимости прибора по цене его приобретения. ПРИНЯТИЕ НАСТОЯЩИХ ПРАВИЛ — ВАШЕ ПРАВО, КОТОРОЕ НИКАК НЕ ВЛИЯЕТ НА СОДЕРЖАНИЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ.

**ПРИЛОЖЕНИЕ J****ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА**